



# COMEDIA

**A PARTIR DE 10 ANS**

**4 à 7 JOUEURS**

Meilleur jeu sur le thème du rôle d'acteur, COMEDIA vous permet de jouer la tragi-comédie à travers différents scénarios et mises en scène. Le but du jeu est de recevoir le plus d'applaudissements, matérialisé par des points "applaudifrancs" (APF)!



Chaque acteur se déplace sur un plateau de jeu après avoir lancé un dé, et tire une carte selon la couleur de la case où il parvient. Tour à tour vous serez acteur, public ou administrateur. Différentes cartes existent: carte "Texte" où vous devez réciter un texte en essayant de la faire vivre!, des cartes "Mots" où vous devez faire deviner un mot par mime, des improvisations (seul ou à plusieurs) où

vous pouvez organiser une petite mise en scène (accessoires, costume...) et où un "caractère" peut vous être demandé à respecter!

<h2>CARACTERE</h2>	<b>E L L E</b>	<p>Racontez une histoire drôle. Les spectateurs décideront à la majorité si vous devez avancer de 3 cases (sans effectuer la prestation demandée).</p>
	<p>Agressive et désagréable</p> <hr/> <b>L U I</b> <p>Exagérément timide, rougissant</p>	

Après l'action, la récompense! Chacun vous accorde un certain nombre de points; l'administrateur en fait la moyenne et vous remet la somme en APF.

Le premier joueur qui arrive sur la case "Spectacle" en fin de parcours reçoit une ovation de 30 APF! Dès que le tour est terminé; le (ou les) acteurs arrivés sur cette case tirent une carte "Spectacle" et organisent une improvisation à plusieurs. Chaque joueur arrivé organise "son" spectacle. La récompense APF suit!

<p><b>impro à 3 ou 4</b>          MIN.: 20 APF  <b>CARACTERE</b></p> <p>Dans un château hanté...</p>		<p><b>impro à 3 ou 4</b>          MIN.: 20 APF</p> <p>Quelle horreur, vous êtes dans une soirée diapos: vos amis tiennent absolument à vous montrer les photos de leurs dernières vacances.</p>
--	--	---

**Le vainqueur est le plus riche...en applaudifrancs.**