

LUDIGRAMM[®]

Jeu de compréhension de lecture
et de règles grammaticales

Conception : D. Kemeny - S. Rozier

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 150 cartes exercices
- 30 cartes «chance»
- 6 pions
- 1 dé

Intérêts pédagogiques :

Ce jeu offre une palette d'exercices en faisant intervenir l'orthographe et dans une moindre mesure, la compréhension de lecture. Les exercices sont regroupés par catégorie dans des cartes de couleurs différentes.

- **Cartes rouges** : exercices d'usage et de règles de lecture.
- **Cartes orange** : exercices d'accords entre les mots (genre et nombre des noms, des adjectifs, accord sujet).
- **Cartes vertes** : exercices d'identification des homophones.
- **Cartes jaunes** : exercices qui concernent le verbe. (la conjugaison, la reconnaissance de l'infinitif, du groupe, du temps mais aussi des différentes terminaisons (é, er, ez,...))
- **Cartes bleues** : exercices d'identification de la nature et de la fonction des mots et d'individualisation des mots.
- **Cartes blanches** : cartes «chance». Exercices de compréhension de lecture.

9 Novembre 2006

Editions **Pédagogiques**



du **GRAND CERF**

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY

Tél. 01 64 21 70 85

email : grand-cerf@wanadoo.fr

www.grand-cerf.com