

GIRAFFO

Pour commencer la partie

Mélanger les cartes et les placer en une pile face cachée.

Chaque joueur prend 5 cartes qu'il peut consulter secrètement.

Choisir le premier joueur.

Le tour de jeu

Tour à tour, chaque joueur effectue les opérations suivantes:

- Si aucune girafe n'est en cours de fabrication
 - Le joueur prend une tuile de sa main et la place au centre de la table.
- Si une girafe est en cours de fabrication et que le joueur désire la prolonger
 - Le joueur prend une tuile dans sa main et prolonge la girafe.
 - Une girafe est complétée si elle contient une carte "pied", un nombre variable de "pattes", un "corps", un nombre variable de "cous", une tête.
- Si une girafe est en cours de fabrication et que le joueur ne désire pas la prolonger
 - Le joueur doit piocher une carte et l'ajouter à sa main.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur s'est débarrassé de toutes ses cartes, il gagne la partie.