

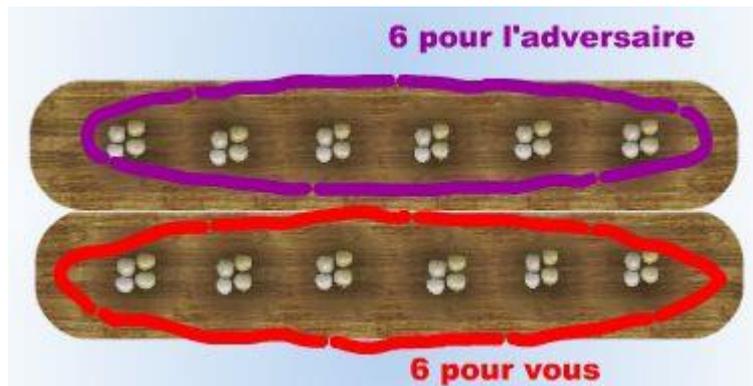
## AWALE - la règle du jeu

Vous ne savez pas jouer ? très bien, on va s'occuper de cela ensemble.  
Mais avant de commencer, aimez-vous les jeux de réflexion ?  
Oui ! ok alors on commence.

Appelé awelé ou awalé en Côte d'Ivoire et au Niger, jeu de six au Togo, adjito au Bénin, ce jeu trouve son origine dans l'antiquité. On y joue sur tout le continent africain, mais aussi aux Philippines, en Malaisie, au Ceylan, en Louisiane et au Brésil. Chaque pays a sa façon de jouer cependant une règle ne change pas ...C'est un jeu de réflexion basé sur le calcul.

### Le plateau : 12 cases

6 face à l'adversaire et 6 face à vous



L'objectif est de récolter le maximum de graines.

Au début du jeu, chaque case contient 4 graines.

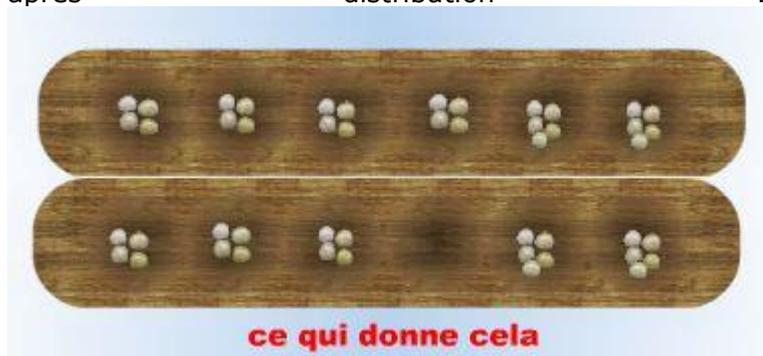
### Le jeu : chacun son tour

On joue à tour de rôle.  
Chacun son tour, un joueur prend le tas de graines d'une de ses 6 cases et les distribue une à une dans les cases suivantes.

avant distribution :



après distribution :

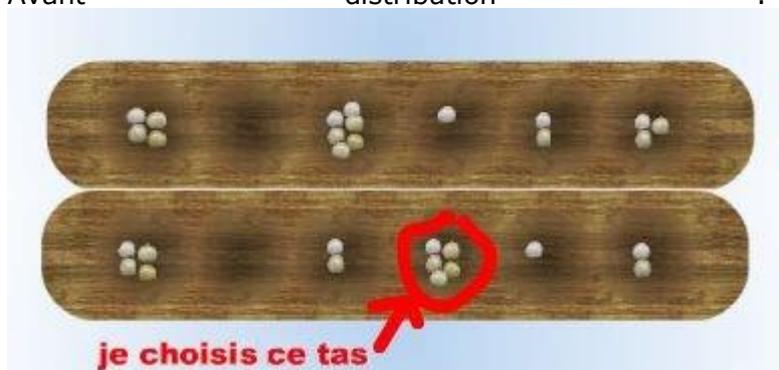


**note** : si vous distribuez 12 graines ou plus, vous sautez votre case de départ.

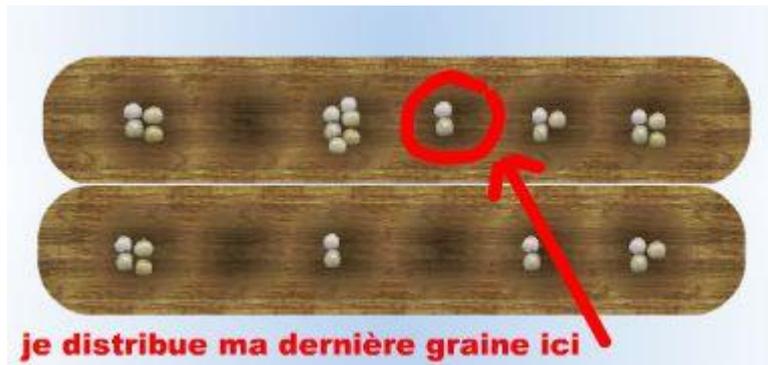
### Prise

Lorsque vous distribuez votre dernière graine dans une case de l'adversaire contenant 1 ou 2 graines (elle en contient donc 2 ou 3 avec la votre) vous les prenez et faite de même avec la case précédente.

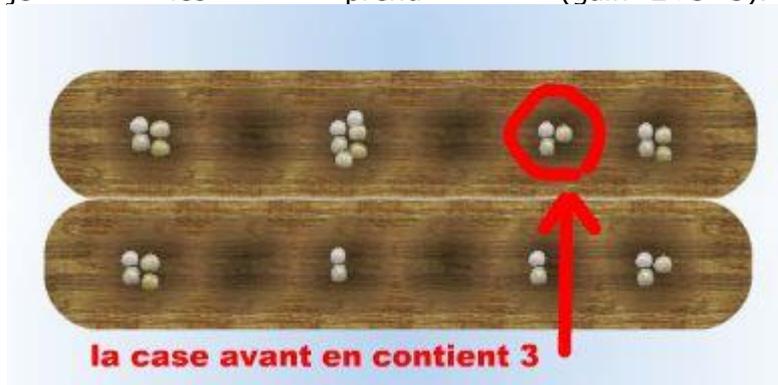
Avant distribution :



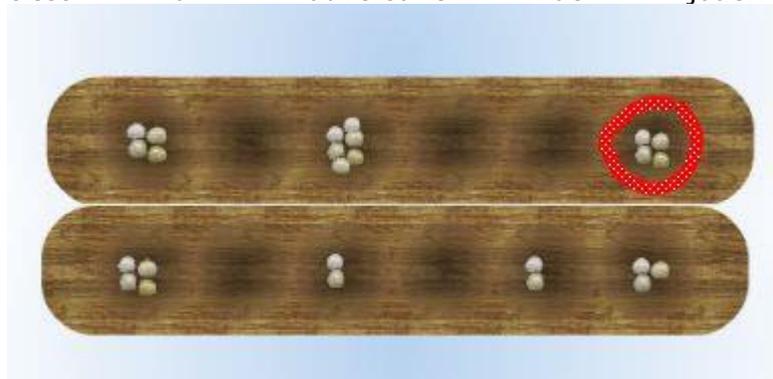
Après distribution, ma dernière graine forme un tas de 2 graines donc je le prend (gain=2).



La case précédente contient aussi 2 ou 3 graines donc je les prend (gain=2+3=5).



La case précédente contient 4 graines, je m'arrête et c'est à l'adversaire de jouer.



**Attention** : vous devez toujours jouer un coup qui laisse des graines à l'adversaire.

### Fin de la partie

Le jeu s'arrête lorsqu'on ne peut plus jouer. S'il reste des graines, elles sont partagées entre les deux joueurs.

**Le joueur qui possède le plus de graines a gagné la partie.**