

F Règle du jeu



8-99 ans



2 à 4 joueurs



10 min.

Règle mise en ligne par

didacto
jeux éducatifs et matériels pédagogiques

Contenu : 1 plateau, 42 cartes, 26 lettres en bois, 14 baguettes.

ABC boom est un jeu d'adresse et de vocabulaire. Les joueurs devront poser une lettre sur l'édifice sans qu'il ne s'écroule en énonçant un mot contenant cette lettre.

But du jeu : gagner le maximum de cartes

Mise en place : Placer le plateau sur la table au centre des joueurs. Poser les lettres et les baguettes à côté. Mélanger et poser les cartes à côté du plateau en pioche, face cachée.

Déroulement du jeu : Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Il retourne une carte et tente de réaliser l'action demandée :



Le joueur peut poser n'importe quelle lettre.



Le joueur ne peut poser qu'une lettre de la couleur indiquée par la carte.



Le joueur doit poser le nombre de baguette indiqué sur la carte.



Le joueur ne peut poser qu'une des lettres indiquées sur la carte.

- S'il réussit son action, le joueur gagne la carte qu'il pose devant lui et la main passe au joueur suivant.
- Si lors de son action, l'édifice s'écroule (une lettre ou une baguette tombe) le joueur ne gagne pas la carte et en perd une précédemment gagnée.

NB : Les lettres et baguettes tombées sur le plateau sont laissées en place. Les lettres et baguettes tombées en dehors du plateau sont écartées du jeu.

S'il ne peut pas réaliser son action par manque de lettres ou de baguettes, il passe son tour et la main passe au joueur suivant qui tire une nouvelle carte.

Poser une lettre : Quand il place une lettre, le joueur doit énoncer un mot qui la contient.

Sur le plateau : Il y a 4 emplacements sur le plateau pour poser les 4 lettres qui serviront de base à l'édifice. Si un emplacement est libre, un joueur peut poser une lettre dessus. Pour poser une lettre sur un emplacement libre du plateau, celle-ci doit être de la même couleur que la case.

Sur l'édifice : Dès qu'un joueur ne peut plus poser une lettre sur une des cases du plateau, il doit la poser sur l'édifice : sur une lettre déjà posée ou sur une baguette.

Poser une baguette : Les baguettes se posent uniquement en équilibre entre 2 lettres, jamais sur le plateau. Quand il place une baguette, le joueur doit énoncer un mot qui contient les 2 lettres sur lesquelles repose la baguette.

Fin du jeu : La partie prend fin quand la pioche des cartes est épuisée. Le gagnant est celui qui totalise le plus de cartes gagnées.

Un jeu Babayaga

