

Les mystères de pékin :

Il s'agit d'un jeu d'enquêtes se déroulant dans la ville impériale chinoise.



Le plateau représente un parcours dans une ville avec ses monuments et lieux publics. Vous incarnez un détective et devez interroger des témoins aux noms bien chinois (avec jeux de mots sur leurs professions !) ainsi qu'un espion et un sage.

Les joueurs choisissent une enquête, prennent les éléments correspondants et posent leurs pions sur la case départ. A tour de rôle, vous lancez le dé et avancez du nombre de cases indiqué.



Si vous arrivez sur une case avec losange, vous tirez une carte "Indic" que vous lisez à haute voix, puis suivez ses indications. Sur les cases "Pousse-pousse" vous vous rendez sur une autre case.



Quelques témoins bien nommés !

Pour interroger un témoin, vous devez vous rendre sur leurs cases, et lire la carte correspondante grâce à un détecteur. Il en va de même pour interroger l'espion (qui vous dit où se cache le coupable), et le sage qui ne ment jamais (ce qui n'est pas le cas des témoins !). Vous notez vos conclusions sur une fiche spéciale. Ainsi, au fur et à mesure, vous cernerez le coupable grâce à sa description physique ou à ses alibis ! Lorsque vous pensez avoir identifié le coupable, vous devez vous rendre auprès du dragon désigné par l'espion, et consulter la page du livret correspondant à l'enquête pour savoir si vous avez remporté la partie.