




# ZABIFUZZ

 Dès 6 ans

 De 2 à 4 joueurs

 Contenu : 54 cartes

 But du jeu : Se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

 Règle du jeu : Distribuer toutes les cartes entre les joueurs. Chaque joueur forme une pile de cartes, face cachée, qu'il pose devant lui. Les joueurs prennent chacun 3 cartes sur le dessus de leur pile. Ils doivent ensuite, le plus vite possible, en même temps, abattre les cartes dans un ordre précis, de la tête aux pieds : casquette, t-shirt, caleçon, pantalon, chaussettes, chaussures.

Le jeu commence dès que l'un des joueurs a pu poser au centre une casquette. Les autres joueurs peuvent soit poser un t-shirt par-dessus, soit amorcer une autre pile en posant également une casquette. Tout le monde joue simultanément, sur toutes les piles en cours, toujours en respectant l'ordre des vêtements.

Plus c'est rapide, plus c'est drôle ! Lorsqu'un joueur s'est trompé, il reprend sa carte. Si personne ne l'a remarqué à temps, tant pis ! le jeu continue.

Les joueurs ne doivent pas avoir plus de 3 cartes en main. Dès qu'ils en posent 1 ou 2, ils en reprennent immédiatement.



Les cartes "machine" remplacent n'importe quelle autre carte.

Lorsqu'une pile est terminée (la dernière carte doit être des chaussures), on l'écarte du jeu. Si tous les joueurs sont bloqués, ils prennent chacun une carte supplémentaire, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un d'entre eux puisse jouer.

NB. Lorsque l'on joue à 2, on prend 4 cartes en main (au lieu de 3).



*Contient de petites pièces pouvant être ingérées.*

*Licensed with permission from Gamewright, a trademark of Ceaco.co.*

1. Casquette



2. T-shirt



3. Caleçon



4. Pantalon



5. Chaussettes



6. Chaussures

