

Grooaw :

Une bataille animalière pour les plus jeunes.

Ce jeu s'adressant aux plus petits, la valeur des cartes n'est pas indiquée comme sur un jeu de belote mais avec des dessins d'animaux allant des plus frêles (crabe, hérisson, coq) aux plus costauds (lion, éléphant, rhino).

Chacun des 2 joueurs prend un paquet de 17 cartes (l'un dos violet, l'autre dos vert). Les joueurs regardent leurs cartes, en choisissent une et la retournent en même temps. Le joueur qui a déposé la carte avec l'animal le plus 'Grooaw!' (le plus 'fort' donc) ramasse le pli. Si deux cartes identiques sont retournées, il y a bataille classique. Le gagnant est celui qui a réalisé le plus de levées.

Un jeu qui mêle stratégie (essayer de percevoir ce que va jouer l'autre selon les cartes déjà jouées), mémoire (se rappeler quelles sont ses grosses cartes déjà passées) et un peu de bluff, comme tout jeu de cartes !

