

510 - Mémoire de la pression

Catégorie ESAR : 401 - jeu d'association.

Catégorie ludo : édition originale.

Editeur jeu original : Dusyma.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 6 ans, de 2 à 4 joueurs.

Présentation :

Dans ce « memory » original, les éléments de jeu sont des cubes en bois dans lesquels il s'agit d'enfoncer son doigt. Le but du jeu est de reconstituer les paires en se basant sur la résistance à la pression des ressorts.

Ce jeu, bien qu'accessible aux joueurs aveugles, nécessite la présence d'un vérificateur voyant.

PRESENTATION DU JEU

La boîte de jeu contient six paires de cubes avec des résistances à la pression différentes.

En appuyant sur les points rouges, les joueurs constateront que leurs résistances respectives exigent une force de pression différente.

A partir de ce matériel, nous vous proposons 3 règles de jeu différentes.

VARIANTE 1 : MEMORY COMMUN

(2 à 4 joueurs)

BUT DU JEU

Apparier le plus grand nombre de cubes en fonction de leur résistance à la pression.

PREPARATION DU JEU

Les cubes sont disposés en trois rangées de quatre. La face avec le point rouge doit être tournée vers le haut.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

- Le plus jeune joueur commence. Il appuie au hasard sur les points rouges de deux cubes.
- Si ceux-ci n'ont pas la même résistance à la pression, c'est au tour du joueur suivant.
- Par contre, si la résistance lui semble identique, il retourne les deux cubes pour vérifier.
 - Si les motifs contrastés sont semblables, le joueur gagne la paire de cubes et tente à nouveau sa chance.
 - Si les motifs sont différents, il doit replacer chaque cube à sa place initiale et passer son tour.
- Pendant la partie, les autres joueurs doivent rester attentifs pour mémoriser la position des cubes.

VARIANTE 2 : MEMORY INDIVIDUEL **(2 ou 3 joueurs)**

BUT DU JEU

Pour chaque joueur, il s'agit de retrouver les cubes qui ont la même résistance à la pression que ceux en sa possession.

PREPARATION DU JEU

- La moitié des cubes sont posés sur la table de manière à ce que les points rouges soient visibles.
- Les six autres cubes sont répartis équitablement entre les joueurs.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

La règle est la même que pour la règle classique. Elle est juste simplifiée car les joueurs doivent se concentrer uniquement sur les cubes qui sont en leur possession.

VARIANTE 3 **(12 joueurs max.)**

BUT DU JEU

Etre le premier joueur à retrouver celui qui possède le même cube.

PREPARATION DU JEU

- Les joueurs reçoivent chacun un cube et le tiennent dans la main en orientant le point rouge vers le haut.
- Ils se répartissent ensuite dans la pièce.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

- Les joueurs cherchent le partenaire qui possède le cube équivalent au leur.
- Lorsqu'ils pensent s'être identifiés, ils se mettent l'un à côté de l'autre en attendant que tous les couples soient formés. Ils peuvent alors vérifier si leurs motifs coïncident.