

# 359 - Toupie billes

Catégorie ESAR : 407 - jeu de hasard.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Mespi.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 8 ans, de 2 à 4 joueurs.

Présentation :

Le plateau de jeu est une piste ronde présentant divers emplacements en périphérie, avec des valeurs comprises entre 2 et 100 points.

A son tour, un joueur fait tourner la toupie pour propulser les 3 billes métalliques dans les différents emplacements.

En fin de partie, le gagnant est celui qui, le premier, atteint le total convenu en début de jeu.

## **BUT DU JEU**

Enchaîner les tours de jeu pour être le premier à atteindre un total de points convenu au départ.

## **PREPARATION DU JEU**

- Sur un des côtés du plateau en bois se trouve une demi-perle en relief.  
Déposer le plateau avec ce repère tactile face à vous pour respecter le sens de lecture du Braille.
- En périphérie de la piste se trouvent 8 trous marqués de scores différents (en grands caractères et Braille) auxquels se rajoutent 4 compartiments disposés dans les coins du plateau.
- Pour assembler la toupie, il suffit d'introduire la partie la plus étroite de l'axe en bois dans la rondelle en plaçant la face bombée au-dessus.
- Les 3 billes métalliques sont lisses.

## **DÉROULEMENT D'UNE PARTIE**

- Placer les 3 billes au centre du plateau et faites tourner la toupie au milieu de la piste.
- En touchant les billes, la toupie les propulse au hasard dans les trous disposés en périphérie de la piste ou dans les compartiments d'angles.
- Pour compter les points, additionnez toutes les valeurs correspondant aux trous où chaque bille s'est logée.
- Si certaines billes sortent du plateau, elles ne peuvent pas être remises en jeu !
- Si les 3 billes se sont logées dans des trous, le joueur a droit à un second tour.

## **FIN DE LA PARTIE**

Le gagnant est celui qui, le premier, a atteint le total convenu au début du jeu.