

# 508 - Symmetrio

Catégorie ESAR : 401 - jeu d'association

Catégorie ludo : édition originale.

Editeur jeu original : Dusyma.

Accessibilité : jeu contrasté.

A partir de 6 ans, pour 1 à 2 joueurs.

Présentation :

La symétrie se retrouve dans beaucoup de domaines : la nature, la technologie, les sciences et le corps humain.

Ce jeu propose un matériel diversifié pour travailler cette notion en réalisant des motifs symétriques à l'aide d'une corde souple ou d'un mètre pliant.

Les feuilles de couleurs à disposition permettent de varier les conditions de contraste, pour les joueurs malvoyants.

## INTRODUCTION

La symétrie se retrouve dans beaucoup de domaines : la nature, la technologie, les sciences et le corps humain. C'est un principe de base de l'organisation.

On pourrait presque dire que c'est une loi de la nature.

## PRESENTATION DU MATERIEL

- La boîte de rangement se partage en deux et sert de plateau de jeu.
- Les mètres pliants blancs permettent de réaliser des formes droites et anguleuses. Les cordes noires offrent quant à elles plus de souplesse dans les réalisations.



## **PREPARATION**

- Ouvrir la boîte. Placer les 2 plateaux côte à côte de sorte que les lignes noires des 2 cadres forment l'axe de symétrie.
- Choisir deux feuilles de couleur pour les placer chacune dans le fond d'un plateau. Terminer la préparation en protégeant les feuilles de couleur à l'aide des feuilles transparentes.
- Conseil : pour améliorer la perception de la symétrie, les feuilles doivent être de couleurs complémentaires.  
Exemple : bleu et orange, rouge et vert, jaune et violet.

## **DEROULEMENT**

- Le joueur réalise une forme avec la corde noire dans le plateau de gauche. Avec la deuxième corde, il reproduit ensuite cette forme, en symétrie, dans le plateau de droite.

- La même manipulation peut être réalisée à l'aide des mètres en bois.
- Le joueur peut anticiper la symétrie de sa forme à l'aide du miroir. Il suffit de glisser celui-ci verticalement entre les deux plateaux adjacents.

## **REMARQUES**

- La symétrie gauche-droite est la plus facile pour commencer. Ensuite, en pivotant l'ensemble des 2 plateaux, le joueur peut s'exercer avec la symétrie de haut en bas, avec un axe horizontal.
- Remarque : pour les droitiers, la forme est d'abord posée sur le côté gauche. et reproduite sur le côté droit. C'est l'inverse pour les gauchers.
- Ce jeu permet de développer la concentration, la motricité fine, la coordination oculo-visuelle, la perception de base des formes, la fantaisie et la compréhension de la géométrie de base.