

# 516 - Truzzle

Catégorie ESAR : 302 - jeu d'agencement.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Variation Bois.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 12 ans, pour 1 joueur.

Présentation :

Un puzzle tridimensionnel de 25 pièces formant un damier contrasté et évoquant tactilement les plissements d'un drapé.

Fourni avec 5 plateaux de formats différents pour permettre de jouer progressivement avec 2, 4, 6, 9 et 25 pièces.

## **BUT DU JEU**

Recomposer un puzzle casse-tête tridimensionnel et abstrait.

## **PRESENTATION DU JEU**

- 25 pièces en bois présentant des reliefs différents, numérotées sur leur verso (grands caractères et Braille), et organisées horizontalement (pièces A à E), et verticalement (pièces 1 à 5). La pièce 1A occupant le coin supérieur gauche du plateau carré.  
Exemple : la pièce 1A est à la fois voisine de la pièce 2A, située à sa droite, et de la pièce 1B, située en-dessous.
- 5 plateaux de formats progressifs, avec revêtement antidérapant.

## **PREPARATION DU JEU**

Après avoir découvert tactilement le puzzle tridimensionnel dans son entièreté, sur son grand support carré (25 pièces), le joueur choisit un des plateaux-supports

pour jouer respectivement avec 2, 4, 6, 9 et 25 pièces.

Pour les 4 plateaux de taille inférieure, le joueur peut choisir un ensemble de pièces correspondant, au sein de la composition générale.

### **DEROULEMENT D'UNE PARTIE**

Une fois le plateau-support sélectionné et selon le niveau de difficulté désiré, le joueur tente d'associer les pièces tridimensionnelles sur base de leur relief tactile et/ou de leur principe d'alternance clair-foncé.

### **FIN DE LA PARTIE**

Lorsque le premier puzzle est reconstitué, le joueur peut changer de plateau-support et ainsi augmenter le niveau de difficulté du casse-tête.