

516 - Truzzle

Catégorie ESAR : 302 - jeu d'agencement.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Variation Bois.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 12 ans, pour 1 joueur.

Présentation :

Un puzzle tridimensionnel de 25 pièces formant un damier contrasté et évoquant tactilement les plissements d'un drapé.

Fourni avec 5 plateaux de formats différents pour permettre de jouer progressivement avec 2, 4, 6, 9 et 25 pièces.

BUT DU JEU

Recomposer un puzzle casse-tête tridimensionnel et abstrait.

PRESENTATION DU JEU

- 25 pièces en bois présentant des reliefs différents, numérotées sur leur verso (grands caractères et Braille), et organisées horizontalement (pièces A à E), et verticalement (pièces 1 à 5). La pièce 1A occupant le coin supérieur gauche du plateau carré.
Exemple : la pièce 1A est à la fois voisine de la pièce 2A, située à sa droite, et de la pièce 1B, située en-dessous.
- 5 plateaux de formats progressifs, avec revêtement antidérapant.

PREPARATION DU JEU

Après avoir découvert tactilement le puzzle tridimensionnel dans son entièreté, sur son grand support carré (25 pièces), le joueur choisit un des plateaux-supports

pour jouer respectivement avec 2, 4, 6, 9 et 25 pièces.

Pour les 4 plateaux de taille inférieure, le joueur peut choisir un ensemble de pièces correspondant, au sein de la composition générale.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

Une fois le plateau-support sélectionné et selon le niveau de difficulté désiré, le joueur tente d'associer les pièces tridimensionnelles sur base de leur relief tactile et/ou de leur principe d'alternance clair-foncé.

FIN DE LA PARTIE

Lorsque le premier puzzle est reconstitué, le joueur peut changer de plateau-support et ainsi augmenter le niveau de difficulté du casse-tête.