

423 - Digit

Catégorie ESAR : 302 - jeu d'agencement.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Piatnik.

Accessibilité : jeu contrasté.

A partir de 8 ans, pour 1 joueur en mode découverte, ou pour 2 à 4 joueurs.

Présentation :

Un jeu d'observation convivial où, pour se débarrasser de l'une de ses cartes, il faut reproduire la figure illustrée sur l'une d'entre elles, en ne déplaçant qu'une seule des 5 réglettes de la figure du plateau.

Le support de jeu aimanté, les réglettes contrastées et les cartes « grand format », améliorent grandement l'accessibilité de ce jeu au public malvoyant.

Possibilité de s'entraîner en mode individuel.

PRESENTATION DU JEU

Ce jeu contrasté permet de développer l'observation, la concentration ainsi que l'esprit stratégique des joueurs.

BUT DU JEU

Ne plus avoir de carte en mains.

REGLES DU JEU

Pour débiter la partie, 5 cartes sont distribuées à chaque joueur. Les autres cartes sont empilées face cachée.

La première carte de la pile est retournée et le joueur le plus âgé reproduit son schéma à l'aide des 5 réglettes. Ensuite et à tour de rôle, chaque joueur doit reconstituer la figure d'une de ses cartes, en ne déplaçant qu'une seule réglette du schéma précédent. S'il y parvient, il retire la carte de son jeu, la dépose sur la carte précédemment posée et passe son tour ; s'il ne réussit pas à reproduire un de ses schémas, il pioche une carte et passe son tour.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui n'a plus de carte en mains a gagné !

VARIANTE POUR 1 JOUEUR

Afin d'améliorer sa dextérité dans le jeu, un joueur peut s'entraîner seul, en retournant les cartes de la pile et en reproduisant les schémas successifs à l'aide des réglettes. Bien entendu, le joueur ne peut déplacer qu'une et une seule réglette pour la reconstitution du schéma suivant.