

463 - Croc le crocodile

Catégorie ESAR : 407 - jeu de hasard.

Catégorie ludo : édition originale.

Editeur jeu original : MB.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 4 ans, de 2 à 4 joueurs.

Présentation :

Le crocodile est posé au centre de la table avec sa mâchoire grande ouverte.

A son tour, le joueur choisit une dent au hasard et appuie fermement dessus jusqu'à ce qu'elle s'enfonce avec un bruit sec. Attention ! Si la mâchoire du crocodile se referme, le joueur est éliminé. Le jeu s'arrête quand il ne reste plus qu'un seul joueur.

BUT DU JEU

Etre le dernier joueur à ne pas se faire dévorer par Croc le crocodile.

PREPARATION DU JEU

Poser le crocodile sur une surface plane et ouvrir sa mâchoire au maximum.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

- Le plus jeune commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le joueur choisit une dent et appuie fermement dessus jusqu'à ce qu'elle s'enfonce avec un bruit sec.
- Attention, la mâchoire de Croc peut se refermer à tout moment !
 - Si Croc ne bouge pas une fois la dent enfoncée, le joueur est sauvé ! C'est au joueur suivant de tenter sa chance.
 - Par contre, si Croc referme sa mâchoire, le joueur est dévoré et éliminé du jeu !

- Ne pas oublier d'ouvrir à nouveau la mâchoire de Croc pour que les autres joueurs tentent leur chance.

FIN DE LA PARTIE

Le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur. Celui-ci est déclaré vainqueur !