

538 - Buffalo

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Piatnik.

Accessibilité : jeu contrasté.

A partir de 8 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Le plateau de jeu symbolise une plaine dans laquelle les deux adversaires se font face et doivent faire preuve de stratégie en déplaçant leurs pions.

Quel joueur parviendra le premier à atteindre son objectif ?

Pour l'un, il s'agit de faire traverser la rivière opposée à un de ses bisons et pour l'autre, de bloquer et/ou capturer tous les bisons de son adversaire.

BUT DU JEU

Qui parviendra le premier à réaliser son objectif ?

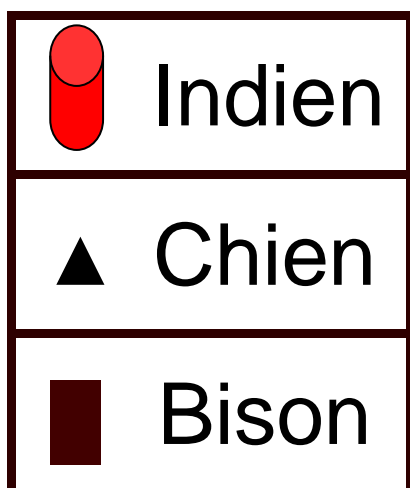
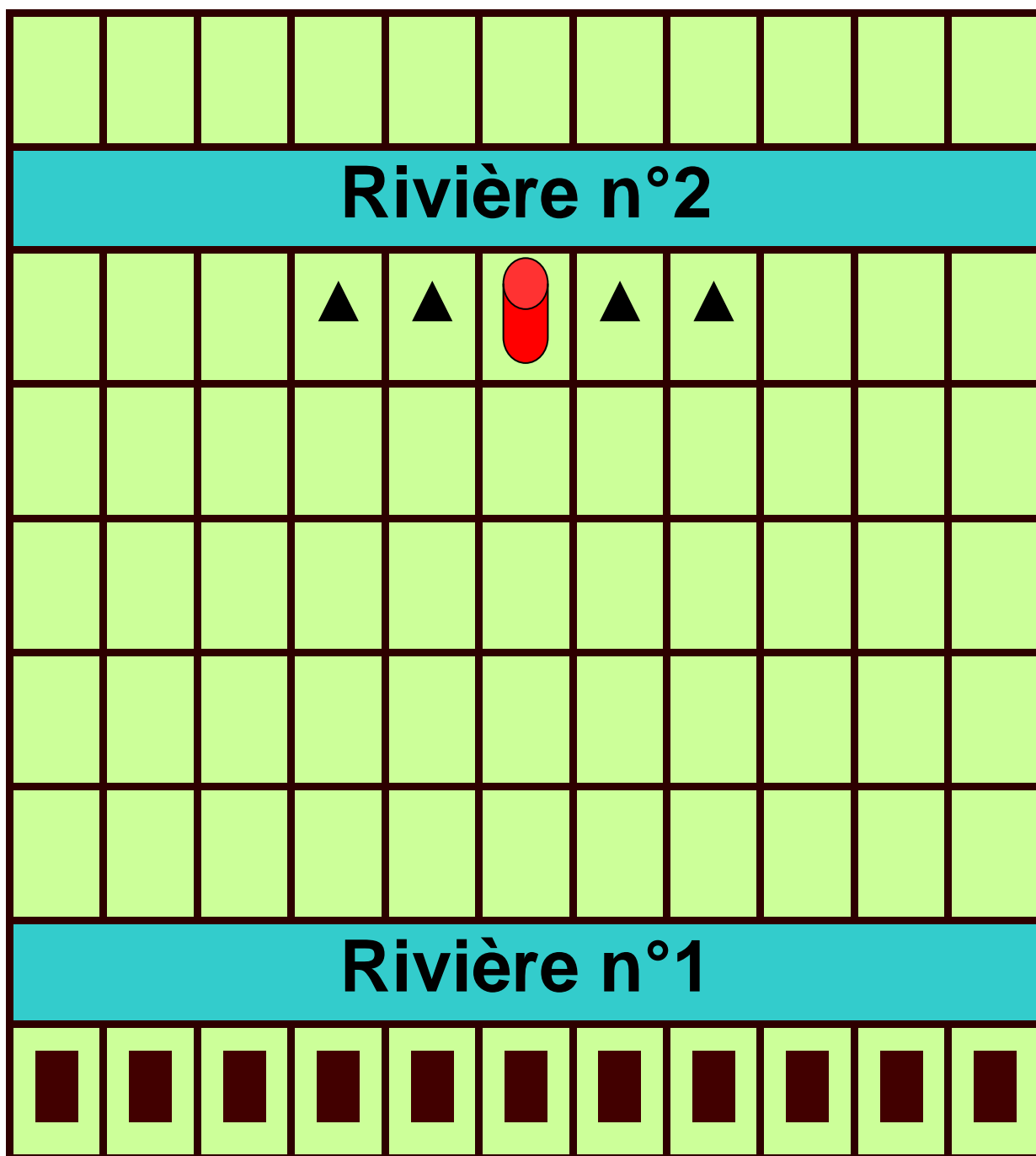
Pour les bisons, le but est que l'un d'entre eux puisse traverser la prairie et franchir la rivière opposée.

Pour l'indien, le but est de capturer tous les bisons et/ou de les bloquer à l'aide de ses chiens.

PREPARATION DU JEU

Les bisons, l'indien et ses chiens sont répartis entre les 2 joueurs puis disposés de part et d'autre de la prairie.

- Les bisons sont placés en bord de plateau, le long d'une des 2 rivières (schéma - Rivière n°1).
- L'indien (pion rouge) est placé sur la case marquée d'une pastille brune, au centre de la 2ème rangée qui longe l'autre rivière (schéma - Rivière n°2). Les 4 chiens sont disposés 2 par 2, de part et d'autre et à ses côtés.



DEROULEMENT D'UNE PARTIE

Les joueurs jouent alternativement et déplacent, à leur tour, un et un seul pion. Celui qui possède les bisons commence la partie. L'autre joueur possède l'indien et ses 4 chiens.

- **Déplacement des bisons (bruns) :**
Ils ne peuvent se déplacer que d'une case par tour de jeu. Ils progressent uniquement vers l'avant en suivant le couloir qui est devant eux.
- **Déplacement de l'indien (pion rouge) :**
Il peut se déplacer dans toutes les directions, mais d'une seule case à la fois. Il ne peut pas traverser les rivières et cherche à capturer les bisons un à un, en se déplaçant sur leurs cases. Un bison capturé est écarté du plateau.
- **Déplacement des chiens (noirs) :**
Ils peuvent se déplacer d'une ou plusieurs cases, en ligne droite et dans les 3 directions : horizontale, verticale ou diagonale.

Un chien ne peut ni traverser une rivière, ni capturer un bison.

Néanmoins, sa présence bloque la progression d'un bison, s'il est situé devant lui, sur la case adjacente de sa trajectoire.

- Important : l'indien et le chien peuvent se trouver sur une même case !

FIN DE LA PARTIE

Le jeu s'arrête dès qu'un des joueurs a atteint son objectif :

- Pour le premier, d'avoir mené au moins un bison de l'autre côté de la rivière opposée.
- Pour le second, d'avoir bloqué et/ou capturé tous les bisons.

VARIANTE EN MODE EXPERT

Comme Buffalo se joue rapidement, on peut compliquer les parties suivantes en mettant en jeu soit moins de bisons, soit moins de chiens !