

416 - Bons et mauvais Fantômes

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Drei Magier Spiele.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 10 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Le plateau adapté représente les oubliettes d'un vieux château.

Les 2 joueurs possèdent chacun 8 pions : 4 bons fantômes et 4 mauvais. Ils les disposent sur le plateau pour ne pas révéler leur identité à l'adversaire.

Trois options sont possibles pour gagner une partie : capturer les 4 bons fantômes de l'adversaire, se faire capturer ses 4 mauvais fantômes, ou sortir un de ses bons fantômes par une des 2 cases d'angle situées du côté adverse.

PRINCIPE DU JEU

Déplacer ses fantômes pour atteindre un des 3 objectifs gagnants :

- capturer les 4 bons fantômes de l'adversaire.
- se faire capturer ses 4 mauvais fantômes par l'adversaire.
- sortir un de ses bons fantômes par une des 2 cases de coin du côté adverse.

PRESENTATION DU JEU

16 fantômes (8 bons et 8 mauvais) se déplacent sur les 36 cases du plateau en relief.

Soit une famille de 8 fantômes à tête ronde et une famille de 8 fantômes à tête noire et plate. Au sein des 2 familles, les bons fantômes ont le dos blanc et plat. Les mauvais fantômes ont une perle en relief et 2 lignes noires dessinées sur le dos.

DEROULEMENT DU JEU

● **Position de départ**

Chaque joueur place ses fantômes, comme il le souhaite, sur les 8 cases centrales des deux premières lignes de son côté du plateau. Il est important d'orienter ses pions de sorte à ne pas révéler à l'adversaire l'identité de ses fantômes.

● **Déplacements**

On joue à tour de rôle en déplaçant un de ses fantômes dans une case voisine, vers l'avant ou vers l'arrière, à droite ou à gauche, mais pas en diagonale.

● **Captures**

Si on déplace un fantôme sur une case occupée par un fantôme adverse, celui-ci est capturé et sorti du plateau.

FIN DE LA PARTIE

Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à atteindre un des 3 objectifs gagnants décrits en début de règle.