

# 315 - Ultimo

Catégorie ESAR : 410 - jeu de langue.

Catégorie ludo : version Ligue Braille.

Editeur jeu original : Point à Point.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 8 ans, de 2 à 6 joueurs.

Présentation :

Le principe du jeu est de retrouver le plus de mots correspondant à un tirage de 2 cartes déterminant l'initiale et la terminaison.

A tour de rôle, les joueurs annoncent un mot correspondant à la combinaison de ces deux critères.

Un joueur est éliminé quand il est à court d'idée ou quand il annonce un mot déjà proposé par un adversaire.

Le vainqueur est celui qui a le dernier mot !

## **BUT DU JEU**

Trouver un maximum de mots correspondant à un tirage au sort de 2 cartes déterminant l'initiale et la terminaison de ceux-ci.

## **PREPARATION DU JEU**

Les cartes sont séparées en 2 paquets : les bleues et les rouges.

## **DÉROULEMENT D'UNE PARTIE**

- 1 carte de chaque paquet est tirée au sort.
- A tour de rôle, les joueurs énoncent un mot correspondant à la combinaison « initiale - terminaison » du tirage.  
Exemple : avec les cartes « A » et « ION », on peut trouver les mots « avion », « ambition », « action », « animation », etc.
- Le joueur est éliminé de la manche en cours quand il dit un mot déjà énoncé précédemment ou ne trouve plus rien.

- Quand personne ne trouve plus de mot, le joueur ayant parlé le dernier remporte la manche, garde les 2 cartes et parle en premier lors de la manche suivante.

## **FIN DE LA PARTIE**

Le vainqueur final est le joueur possédant le plus de cartes à l'issue des différentes manches.

## **VARIANTE POUR LE PUBLIC JEUNE**

Pour faciliter le jeu, on peut tirer au sort 2 x 2 cartes afin de pouvoir jouer avec 4 combinaisons « initiale - terminaison ».