

# 475 - Quoridor

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Gigamic.

Accessibilité : jeu contrasté.

A partir de 10 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Les deux adversaires prennent chacun 1 pion et 10 barrières. A tour de rôle, le joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières. Le but du jeu est d'être le premier à traverser le plateau sans se faire bloquer par son adversaire. Cette version propose une adaptation contrastée du jeu.

## **BUT DU JEU**

Atteindre le premier la ligne opposée à sa ligne de départ.

## **PREPARATION DU JEU**

- Le plateau de jeu se place entre les joueurs de manière à ce que les lignes noires soient horizontales par rapport à eux.
- Les joueurs prennent chacun 1 pion et 10 barrières.
- En début de partie, ils placent leurs barrières dans la zone de stockage le long de la ligne noire.
- Ils posent ensuite leur pion sur la case marquée d'un point noir.

## **DEROULEMENT D'UNE PARTIE**

A tour de rôle, chaque joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières.

Lorsqu'il n'a plus de barrières, le joueur est obligé de déplacer son pion.

## **Déplacement des pions**

Les pions se déplacent d'une case à la fois, dans quatre directions différentes : à gauche, à droite, en avant ou en arrière. Les barrières doivent être contournées.

## **Pose des barrières**

Une barrière doit être posée exactement entre 2 cases. La pose des barrières a pour but de se créer son propre chemin ou de ralentir l'adversaire. Il est interdit d'encercler totalement son adversaire : il faut donc lui laisser une issue !

## **Face à face**

Quand les 2 pions sont face à face sur 2 cases voisines non séparées par une barrière, le joueur dont c'est le tour peut sauter au-dessus de son adversaire. Si une barrière est située derrière le pion sauté, le joueur peut choisir de bifurquer à droite ou à gauche du pion sauté !

## **FIN DE LA PARTIE**

Le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ gagne la partie.