

65 - Quoridor

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Horizon 2000.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 10 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Les deux adversaires prennent chacun 1 pion et 10 barrières. A tour de rôle, le joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières. Le but du jeu est d'être le premier à traverser le plateau sans se faire bloquer par son adversaire. Cette version propose une adaptation tactile du jeu.

BUT DU JEU

Atteindre le premier la ligne opposée à sa ligne de départ.

PREPARATION DU JEU

- Le plateau de jeu est placé entre les 2 joueurs de manière à disposer devant eux les zones de stockage.
- Les joueurs prennent chacun 1 pion et 10 barrières.
- En début de partie, chaque joueur place ses 10 barrières dans sa zone de stockage et pose son pion sur la case située au milieu de sa ligne de départ.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

A tour de rôle, chaque joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières.

Lorsqu'il n'a plus de barrières, le joueur est obligé de déplacer son pion.

Déplacement des pions

Les pions se déplacent d'une case à la fois, dans quatre directions différentes : à gauche, à droite, en avant ou en arrière. Les barrières doivent être contournées.

Pose des barrières

Une barrière doit être posée exactement entre 2 cases. La pose des barrières a pour but de se créer son propre chemin ou de ralentir l'adversaire. Il est interdit d'encercler totalement son adversaire : il faut donc lui laisser une issue !

Face à face

Quand les 2 pions sont face à face sur 2 cases voisines non séparées par une barrière, le joueur dont c'est le tour peut sauter au-dessus de son adversaire. Si une barrière est située derrière le pion sauté, le joueur peut choisir de bifurquer à droite ou à gauche du pion sauté !

FIN DE LA PARTIE

Le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ gagne la partie.

VARIANTE POUR 4 JOUEURS

En début de partie, les 4 pions sont disposés au centre de chacun des 4 cotés du plateau.

Chaque joueur dispose de 5 barrières. Les règles sont strictement identiques mais attention, on ne peut sauter plus d'un pion à la fois !