

130 - Quarto Classic !

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : version AVH.

Editeur jeu original : Gigamic.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 10 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Les joueurs ont à leur disposition 16 pièces qui combinent 4 caractéristiques.

Soit : haute ou basse, ronde ou carrée, avec ou sans relief, pleine ou creuse.

A son tour, un joueur choisit une pièce et la donne à son adversaire qui la dépose sur une des cases du plateau. Le premier qui crée un alignement de 4 pièces ayant au moins une caractéristique en commun gagne la partie !

PRESENTATION DU JEU

Soit un plateau de 16 cases et 16 pièces en bois combinant 4 caractéristiques.

Soit : hautes ou basses, rondes ou carrées, pleines ou creuses, claires ou sombres (avec ou sans relief tactile).

BUT DU JEU

En jouant simultanément avec toutes les caractéristiques, il s'agit d'être le premier à créer un alignement de 4 pièces ayant au moins un des critères en commun.

L'alignement obtenu peut être horizontal, vertical ou diagonal !

DÉROULEMENT DU JEU

Le premier joueur choisit une pièce et la donne à son adversaire qui la dépose sur une des cases du plateau. A son tour, le joueur qui vient de déposer une pièce, choisit une pièce parmi celles restantes et la donne à son adversaire. Et ainsi de suite...

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui en déposant une pièce, crée un alignement de 4 pièces possédant un critère commun, annonce « Quarto ! » et gagne la partie.

Si un joueur crée un alignement gagnant à son insu, son adversaire peut, après avoir déposé sa pièce, s'attribuer la victoire en criant « Quarto ! », puisqu'il a identifié l'alignement gagnant réalisé !

Egalité

Il y a égalité si toutes les pièces ont été posées et qu'aucun alignement gagnant n'a été réalisé par l'un ou l'autre joueur.

VARIANTE POUR LES DÉBUTANTS

Les joueurs peuvent décider de jouer avec un seul critère de victoire.

Exemple : aligner 4 pièces hautes ou aligner 4 pièces rondes ou aligner 4 pièces creuses, etc.

Cette variante limite les combinaisons gagnantes et facilite la mémorisation !