

# 81 - Quads

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Gigamic.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 8 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Les deux joueurs reçoivent chacun 18 pièces carrées striées complétées de formes géométriques en relief.

Les pièces sont donc reconnaissables par leur couleur mais aussi tactilement : le vert clair est lisse et le noir est structuré.

A tour de rôle, il s'agit de placer une de ses pièces sur le plateau en veillant à ce que son relief coïncide avec celui des pièces adjacentes.

Celui qui ne parvient plus à poser de pièce sur le plateau perd la partie.

## **BUT DU JEU**

Mettre l'adversaire dans l'impossibilité de jouer.

## **PRÉPARATION DU JEU**

Les deux joueurs disposent devant eux, faces visibles, une pièce striée neutre (sans matière) ainsi que 17 autres pièces, recouvertes d'un revêtement tactile identique formant des figures géométriques diverses. Soit :

- les pièces recouvertes de plastique lisse (couleur : vert clair).
- les pièces recouvertes de plastique rugueux (couleur : noir).

## **DEROULEMENT DU JEU**

- Le joueur qui a les pièces claires et lisses commence en plaçant sa pièce neutre sur une case de son choix.
- Son adversaire pose ensuite l'autre pièce neutre sur une case non voisine de la première.

- Ensuite, à tour de rôle, chaque joueur choisit une de ses pièces et la pose sur une case libre de son choix, en respectant les règles suivantes :
  1. Une pièce doit être posée à côté d'au moins une autre pièce, et peut donc aussi en toucher plusieurs.
  2. Les côtés en contact doivent être identiques (couleur/texture et relief).
    - «noir/rugueux» à côté de «noir/rugueux».
    - «vert/lisse» à côté de «vert/lisse».
    - «lignes verticales» à côté de «lignes verticales».
    - «lignes horizontales» à côté de «lignes horizontales».
  3. Au vu de ce qui précède, les deux joueurs ont la possibilité de poser une de leurs pièces à côté de celle(s) de leur adversaire.

## **FIN DU JEU**

L'objectif stratégique de ce jeu est de poser ses pièces de manière à laisser le moins d'emplacements possibles aux pièces adverses.

Le premier joueur qui ne peut plus placer une de ses pièces perd la partie.

## **VARIANTE PLUS COMPLEXE**

Les côtés striés des pièces posées en contact avec les bords du plateau doivent aussi présenter des lignes identiques à ceux-ci :

- «lignes verticales» à côté de «lignes verticales».
- «lignes horizontales» à côté de «lignes horizontales».