

81 - Quads

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Gigamic.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 8 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Les deux joueurs reçoivent chacun 18 pièces carrées striées complétées de formes géométriques en relief.

Les pièces sont donc reconnaissables par leur couleur mais aussi tactilement : le vert clair est lisse et le noir est structuré.

A tour de rôle, il s'agit de placer une de ses pièces sur le plateau en veillant à ce que son relief coïncide avec celui des pièces adjacentes.

Celui qui ne parvient plus à poser de pièce sur le plateau perd la partie.

BUT DU JEU

Mettre l'adversaire dans l'impossibilité de jouer.

PRÉPARATION DU JEU

Les deux joueurs disposent devant eux, faces visibles, une pièce striée neutre (sans matière) ainsi que 17 autres pièces, recouvertes d'un revêtement tactile identique formant des figures géométriques diverses. Soit :

- les pièces recouvertes de plastique lisse (couleur : vert clair).
- les pièces recouvertes de plastique rugueux (couleur : noir).

DEROULEMENT DU JEU

- Le joueur qui a les pièces claires et lisses commence en plaçant sa pièce neutre sur une case de son choix.
- Son adversaire pose ensuite l'autre pièce neutre sur une case non voisine de la première.

- Ensuite, à tour de rôle, chaque joueur choisit une de ses pièces et la pose sur une case libre de son choix, en respectant les règles suivantes :
 1. Une pièce doit être posée à côté d'au moins une autre pièce, et peut donc aussi en toucher plusieurs.
 2. Les côtés en contact doivent être identiques (couleur/texture et relief).
 - «noir/rugueux» à côté de «noir/rugueux».
 - «vert/lisse» à côté de «vert/lisse».
 - «lignes verticales» à côté de «lignes verticales».
 - «lignes horizontales» à côté de «lignes horizontales».
 3. Au vu de ce qui précède, les deux joueurs ont la possibilité de poser une de leurs pièces à côté de celle(s) de leur adversaire.

FIN DU JEU

L'objectif stratégique de ce jeu est de poser ses pièces de manière à laisser le moins d'emplacements possibles aux pièces adverses.

Le premier joueur qui ne peut plus placer une de ses pièces perd la partie.

VARIANTE PLUS COMPLEXE

Les côtés striés des pièces posées en contact avec les bords du plateau doivent aussi présenter des lignes identiques à ceux-ci :

- «lignes verticales» à côté de «lignes verticales».
- «lignes horizontales» à côté de «lignes horizontales».