

468 - Puissance 4

Catégorie ESAR : 406 - jeu de stratégie.

Catégorie ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : MB.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 6 ans, pour 2 joueurs.

Présentation :

Le but du jeu est d'aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Ce grand classique a été adapté pour les joueurs non-voyants, notamment en perçant un trou au centre des pions d'une des 2 couleurs.

PRINCIPE DU JEU

Etre le premier à aligner 4 de ses pions verticalement, horizontalement ou en diagonale.

PRESENTATION DU JEU

La grille présente 7 colonnes de 6 trous. Les pions jaunes sont troués au centre alors que les rouges sont intacts, ce qui permet aux joueurs déficients visuels de les reconnaître tactilement.

La glissière coulissante du jeu original a été supprimée car elle s'ouvrait trop facilement en cours de jeu ! Afin de régler définitivement ce problème, une latte a été fixée en-dessous de la grille.

En conséquence et pour récupérer les pions en fin de partie, un des joueurs retourne la grille au-dessus du fond de la boîte tapissé de feutrine bleue.

Cette matière amortit le bruit des pions (confort acoustique) et sa couleur foncée offre un meilleur contraste.

PREPARATION DU JEU

Le support de jeu est composé de 5 éléments qui s'assemblent entre eux dans un ordre précis. Les deux pieds coulissent verticalement, de part et d'autre de la grille, et sont ensuite reliés à l'aide des deux arceaux à emboîter, pour constituer la base du jeu.

Merci de manipuler ces éléments avec précaution et sans forcer, durant les phases de montage et de démontage !

DEROULEMENT D'UNE MANCHE

Chacun à leur tour, les joueurs font glisser un pion dans l'une des ouvertures, en haut de la grille.

FIN DE LA PARTIE

Le gagnant est le premier joueur qui réussit à aligner quatre de ses pions.

Par contre, si un joueur réalise un alignement sans s'en rendre compte, son adversaire peut continuer à jouer pour tenter un alignement gagnant !