

401 - Prem's

Catégorie ESAR : 410 - jeu de langue.

Catégorie ludo : édition originale.

Editeur jeu original : Lansay.

Accessibilité : jeu sonore.

A partir de 8 ans, de 2 à 6 joueurs.

Présentation :

Le but du jeu est de trouver un mot qui correspond au thème indiqué sur la carte et commence par une lettre imposée.

Les joueurs doivent faire preuve de rapidité car c'est celui qui actionne son buzzer lumineux en premier qui a le droit de faire une proposition.

BUT DU JEU

Être le premier à trouver un mot en relation avec un thème et commençant par une lettre imposée.

PRÉPARATION DU JEU

- Prenez les cartes qui se trouvent dans le compartiment en dessous du jeu. Mélangez-les pour constituer la pioche.
- Après avoir actionné l'interrupteur, posez la base électronique au centre de la table.
- Chaque joueur choisit son buzzer.

DEROULEMENT DU JEU

- Un des joueurs pioche une carte et annonce le thème.
- Lorsqu'il la pose au centre de la base, une lettre est annoncée 3 fois, puis une fois toutes les 3 secondes jusqu'à ce qu'un des joueurs appuie sur son buzzer pour proposer un mot.

- La base électronique désigne le plus rapide, c'est celui dont le buzzer clignote ou répète la lettre quand on appuie dessus. Il donne alors sa réponse immédiatement.
- Le joueur remporte la carte si sa réponse est correcte.
- En cas de mauvaise réponse, il est éliminé pour ce tour de jeu.

REMARQUES

- Si personne n'a réagi au-delà de 15 secondes, la base annonce une nouvelle lettre pour le même thème et répète l'opération 3 fois.
- Si aucun des joueurs ne réagit après l'annonce de 3 nouvelles lettres, un signal sonore se déclenche et toutes les lumières s'éteignent. La carte à thème est retirée du jeu et remplacée par une autre.

- Si aucune carte n'a été posée après 5 minutes, le jeu se met en veille. Le système de détection des cartes est alors désactivé. Pour réactiver le jeu, il suffit d'appuyer sur n'importe quel buzzer puis placer une carte au centre de la base.

FIN DU JEU

- Le jeu s'arrête quand la pioche est épuisée. Le gagnant est celui qui a obtenu le plus de cartes.
- Pour des parties plus courtes, les joueurs peuvent déterminer un nombre précis de cartes à gagner.