

181 - Loto géant

Catégorie ESAR : 401 - jeu d'association.

Catégorie ludo : édition originale.

Editeur jeu original : Nathan.

Accessibilité : jeu contrasté.

A partir de 3 ans, de 1 à 4 joueurs.

Présentation :

Ce jeu, composé de 4 planches et de 16 cartes-animaux, est original par son format, ses illustrations géométriques colorées et son approche de la notion d'abstraction.

Qui peut être gris avec un triangle blanc ?

Réponse : l'éléphant et sa défense.

Qui peut être orange avec des taches noires ?

Réponse : le léopard et son pelage.

BUT DU JEU

Compléter sa ou ses planche(s) avec les illustrations correspondantes.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

- Toutes les cartes sont mélangées et forment la pioche, faces cachées.
- Répartir les planches en fonction du nombre de joueurs : 2 planches à 2 joueurs et 1 planche pour 3 à 4 joueurs.
- A tour de rôle, chaque joueur pioche une carte et décrit le plus précisément possible ce qu'elle représente.
- Celui qui associe la carte décrite à une de ses planches s'écrie : « *C'est à moi !* » et il la pose au bon endroit. S'il s'est trompé ou si personne ne trouve de correspondance, la carte en jeu est remise sous la pioche.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui a entièrement complété sa ou ses planche(s) a gagné !