

52 - Le cochon qui rit

Catégorie ESAR : 407 - jeu de hasard.

Catégorie Ludo : jeu adapté en atelier.

Editeur jeu original : Jeux Michel.

Accessibilité : jeu tactile.

A partir de 5 ans, de 2 à 4 joueurs.

Présentation :

Le but du jeu est de reconstituer son cochon au plus vite !

Les joueurs lancent les 3 dés à tour de rôle. Dès que l'un d'eux obtient un 6, il peut saisir le corps de son cochon.

Ensuite, il suffit d'obtenir des as pour pouvoir progressivement le compléter.

A savoir : 1 as, pour une patte ou une oreille et 2 as, d'un seul lancer, pour lui rajouter sa queue.

BUT DU JEU

Le gagnant est le premier joueur qui a reconstitué son cochon.

PREPARATION DU JEU

- Chaque joueur prend une petite boîte avec 1 cochon complètement démonté, les 4 pattes, les 2 oreilles et 1 queue.
- En plus des couleurs, les cochons sont tactilement différenciés :
 - maman cochon a un sac à main.
 - papa cochon a un chapeau et une moustache.
 - la petite cochonne a 2 tresses en-dessous des oreilles .
 - bébé cochon a une tétine en bouche.
- Les 3 dés ont des points en relief.

DÉROULEMENT DU JEU

- Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. Celui qui a le plus grand score commence.
- Pour avoir le droit de prendre le corps du cochon, le joueur devra tout d'abord obtenir un 6.
- Il doit ensuite obtenir des as pour avoir le droit de placer ses attributs, à savoir :
 - 1 as pour une patte ou une oreille.
 - 2 as, d'un seul lancer de dés, pour la queue.
- Le joueur continue à lancer les dés tant qu'il obtient des as ! Par contre, s'il ne peut compléter son cochon, il passera les dés au voisin situé à sa gauche et attendra son prochain tour.

FIN DE LA PARTIE

Sera gagnant celui qui reconstituera le premier son cochon.

Si la partie est intéressée, il recevra des autres joueurs autant de jetons qu'il leur restera d'attributs à placer sur leur cochon.

- Chaque patte vaut un jeton.
- La queue vaut 5 jetons.
- Le corps vaut 15 jetons.

On peut également prendre des allumettes, des grosses graines ou des noyaux pour symboliser les jetons, ou tout simplement noter les points !