

Que mangent ces animaux ?

Le Repas des Animaux Que mangent ces animaux ?

Ci-dessous tu trouveras la liste des animaux et de leur nourriture :

Canard	Graines	Ecureuil	Noisettes	Lapin	Carottes	Girafe	Feuilles
Vache	Herbe	Tortue	Laitues	Chien	Os	Chat	Lait
Abeille	Nectar	Souris	Fromage	Ours	Miel	Singe	Bananes

Comment jouer ?

Cher Joueur,

Ce jeu va t'aider à connaître le nom des animaux et leur nourriture.

Prends la carte de n'importe quel animal et fais-la correspondre à la carte qui illustre ce qu'il mange.

Vérifie que chaque paire de cartes correspondent bien l'une avec l'autre comme dans un puzzle.

Un fois que tu connaîtras les noms de tous les animaux et leur nourriture, tu pourras jouer avec un ami :

1 - Classe les cartes en deux groupes : les cartes "animal" dans un groupe et les cartes "nourriture" dans un autre. Dispose-les proches l'un de l'autre, faces cachées - c'est la pioche.

2 - Donne à chaque joueur 2 cartes "animal" et 2 cartes "nourriture". Chaque joueur place sa carte devant lui, face découverte.

3 - Décide qui commence.

4 - Le premier joueur tire une carte de la pioche. Si cette carte correspond à l'une des cartes qu'il a devant lui, il les assemble et les met de côté. Dans le cas contraire, le joueur replace la carte face découverte à côté de la pioche (les cartes qui sont placées près de la pioche face découverte sont considérées comme faisant partie de la pioche).

5 - Le joueur suivant prend une carte dans la pioche et joue comme indiqué dans le point 4.

Note : tout au long de la partie, chaque joueur possède 4 cartes faces découvertes. Quand le joueur réussit à faire une paire, il prend une carte de la pioche afin de remplacer celle qu'il vient d'utiliser pour faire la paire.

A chaque tour, le joueur peut faire une paire. S'il peut en faire plus, il est obligé d'attendre le prochain tour.

6 - S'il n'y a plus de cartes dans la pioche, le joueur dont c'est le tour place une de ses cartes dans la pioche, face découverte. L'autre joueur prend cette carte et la remplace par une de ses cartes, et ceci jusqu'à ce que toutes les paires soient faites.

Le gagnant est le joueur qui a réalisé le plus de paires de cartes.