

Le but du jeu est d'effectuer un parcours sur le plateau de jeu en réalisant différentes actions, en fonction des cartes tirées.

1 - séparez les cartes en 3 piles selon leur couleur et battez les cartes de chaque pile

2 - chaque joueur prend un jeton et le place sur la case départ. Puis chacun lance le dé et celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence la partie

3 - le premier joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiqué par le dé. Selon la couleur de la case sur laquelle le joueur tombe, il devra piocher une carte de la pile correspondante.

Rouge = mime

Bleu = action

Orange = chance

Vert = pas de carte

4 - sur les cartes rouges et bleues, il y a 2 instructions. les instructions A sont plus faciles que les B. Décidez au début de la partie à quel niveau chaque joueur doit jouer.

5 - Lorsqu'un joueur a fini son mime ou son action et que les autres joueurs l'ont trouvé bon, il peut avancer de 6 cases. S'il n'est pas capable d'effectuer correctement la tâche, il doit rester sur place.

6. Le gagnant est le premier à atteindre la fin du parcours.