

En début de partie, on tire trois cartes par joueur présent pour former une pioche. Ce sont elles qui serviront pour la partie. Les cartes, chacun en fait ce qu'il veut, c'est même clairement indiqué dans la règle. Le thème ne vous plait pas ? N'hésitez pas à le modifier si vous pensez que cela casserait l'ambiance.

un joueur tire un thème, le lit à haute voix et déclenche le buzzer, élément essentiel du jeu. Le joueur à sa gauche doit alors faire une proposition au thème qui satisfasse le "buzz-master". Il a pour cela 5 secondes, avant que le buzz ne se déclenche auquel cas, il récupère la carte en même temps que les quolibets des autres joueurs. Si sa réponse est jugée bonne, c'est au joueur suivant de faire une proposition sous la pression du buzzer, etc.