

# Le zoo Yatzi

Un amusant jeu de dé où il faut aussi dessiner, pour **2 à 6 joueurs dès 5 ans**. Avec une variante pour joueurs plus âgés.

Quel remue-ménage au zoo : tous les animaux ont aujourd'hui le droit de sortir de leurs enclos pour être mesurés. Quel gardien ou quelle gardienne va pouvoir former la plus grande rangée d'animaux ?

**Idée :** Christoph Rotburg

**Illustration :** Meinolf Nitsche

**Durée du jeu :** env. 15 minutes

## Contenu du jeu :

- 1 plateau de jeu imprimé des deux côtés (versions mini et maxi)
- 6 animaux en bois
- 3 dés de couleur
- 2 crayons de papier
- 30 feuilles de papier

## Règle résumée:

### But du jeu :

Six animaux de tailles différentes attendent dans leurs enclos qu'on vienne les mesurer. Celui qui va réussir à dessiner la plus grande rangée d'animaux en ayant la bonne combinaison de couleurs des dés gagne le jeu.

mini-version :  
dès 5 ans

## Le zoo Yatzi - Mini-version (dès 5 ans)

### Préparatifs :

Déplier le plateau de jeu et le poser sur le **côté de la mini-version** (6 animaux). Poser les **animaux en bois** sur les animaux correspondants du plateau. Chaque joueur prend une **feuille imprimée**. **Préparer deux dés**.

*Le troisième dé est réservé à l'autre variante, le laisser dans la boîte.*

choisir la mini-version, animaux en bois sur plateau de jeu, distribuer les feuilles, 2 dés

### Déroulement du jeu :

L'enfant qui peut se dandiner le meilleur comme un pingouin commence. Vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord ? Dans ce cas-là, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

Lancer les **deux dés**. Comparer les **deux couleurs** des dés avec les **couleurs des panneaux** représentés sur le plateau de jeu à côté des animaux. Chaque combinaison de couleurs correspond à l'un des animaux.

jouer avec 2 dés, les lancer 1 fois comparer les couleurs

prendre l'animal,  
dessiner ses con-  
tours, reposer  
l'animal

Nouvelle  
tentative ?

partie suivante

placer l'animal  
suivant, dessiner  
ses contours

dernière partie :  
qui a dessiné la  
plus grande ran-  
gée

**JAUNE - ROUGE** : c'est par exemple la girafe.

*Plus l'animal que tu viens de sortir sera long, plus il agrandira ta rangée. Le crocodile est particulièrement long, le pingouin par contre n'allongera pas beaucoup ta rangée.*

Après avoir lancé les dés, tu peux décider si tu gardes l'animal ou non :

**Oui** : Prends l'animal et dessine ses contours sur ta feuille. Pour cela, pose l'animal en bois de manière à ce que ses pattes soient sur la ligne imprimée en bas de la feuille et que sa queue soit juste contre le poteau du drapeau de départ posté à gauche. Dessine-le avec le crayon de papier. Ensuite, repose-le sur le plateau de jeu. C'est au tour du joueur suivant.

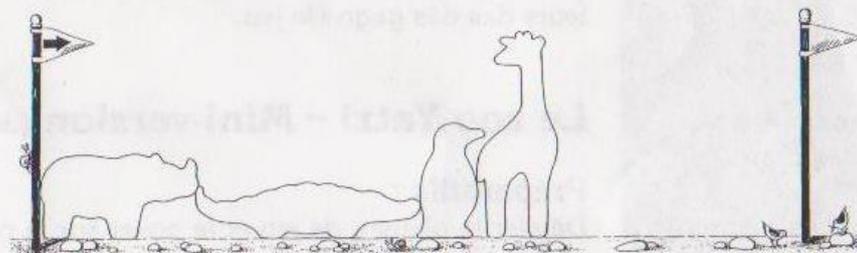
*Les tout petits ayant encore des difficultés à dessiner les animaux pourront se faire aider par un enfant plus âgé qui aura été nommé directeur du zoo.*

**Non** : Si la largeur de l'animal que tu viens de sortir ne te convient pas, relance les deux dés encore une fois. Cette fois, tu devras garder l'animal correspondant à la couleur des dés et le dessiner. C'est alors au tour du joueur suivant.

Au cours des parties suivantes, tu continueras de dessiner les animaux sur ta feuille :

Pose chaque nouvel animal de manière à ce que sa queue vienne toucher exactement le ventre ou la tête de l'animal précédent et dessine alors ses contours.

Exemple (rangée dessinée) :



Avec tes animaux, tu vas ainsi former une grande rangée.

**Attention** : ne pas dessiner les animaux dans le mauvais sens ! Tu dois toujours pouvoir voir la face de l'animal que tu dessines : l'hippopotame, le chameau, le crocodile, l'ours et le pingouin ont la tête tournée à droite, la girafe a la tête tournée à gauche.

**Fin du jeu :**

Lorsque le premier joueur est arrivé au drapeau d'arrivée, à droite de la feuille, avec les animaux qu'il a dessinés, la partie est jouée jusqu'à la fin. Le gagnant est celui dont l'animal dépasse le plus loin le poteau d'arrivée.

Ceux qui ont envie peuvent alors dessiner leurs animaux en entier.

Maxi-version  
pour les plus  
grands

3 dés

3 coups maxi-  
mum, mettre les  
dés de côté

exemple

dessiner les  
contours

## Le zoo Yatzi - Maxi-version (pour joueurs plus âgés)

### Préparatifs :

Déplier le plateau de jeu sur le côté **maxi-version** (8 animaux) et y poser les animaux. Dans la fosse aux ours et aux pingouins, il n'y a qu'un seul animal. Chaque joueur prend une feuille de papier. Préparer les **trois dés**.

### Déroulement du jeu :

Chacun des joueurs lance les **trois dés** une fois. Chaque **combinaison de couleurs correspond à l'un des animaux**. Celui qui aura le plus grand animal a le droit de commencer.

Lancer les **trois dés** d'un seul coup.

En **trois coups** maximum, il faut que tu essaies de sortir le plus grand animal possible.

Après chaque coup, tu peux mettre les dés de côté dont la couleur convient le mieux. Tu continues de jouer avec les autres.

**Attention :** Tu n'as pas le droit de reprendre les dés que tu avais mis de côté.

### Voici un exemple :

*1er coup : JAUNE - JAUNE - BLEU (le pingouin nageur). Tu veux cependant avoir le grand crocodile (BLEU - BLEU - BLEU), mets donc le dé bleu de côté.*

*2ème coup : Tu continues de jouer en lançant les deux autres dés. Tu as alors BLEU et ROUGE. Retire le dé bleu et mets-le de côté.*

*3ème coup : Pas de chance, le dé tombe sur JAUNE.*

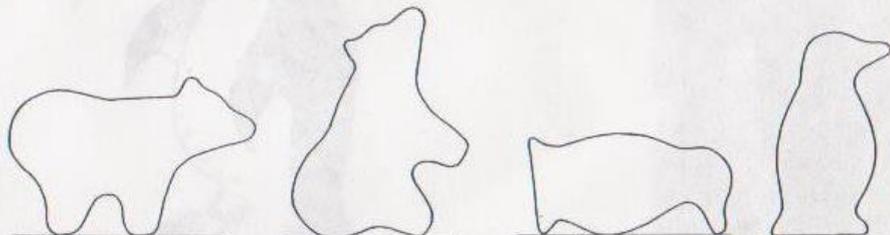
*BLEU - BLEU - JAUNE : c'est le pingouin debout.*

Prends l'animal correspondant et **dessine ses contours** sur ta feuille - comme décrit dans la version mini.

**Attention :** il faudra dessiner l'ours et le pingouin de différentes manières selon la combinaison de couleurs des dés :

... ours debout (plus long) ou ours assis (plus court)

... pingouin nageur (plus long) ou pingouin debout (plus court)



Fais bien attention et dessine la position correspondante.

### **End of the game:**

The player whose row of animals by the **end of the last round** juts most over the **target mark**, wins the game.

**Watch out:** Before using the last tracing sheet you should make sure that somebody makes several copies of it. Two tracing sheets fit onto an A3 sheet. So you will have your tracing sheets for the next games.