

Comment on gagne ?

Le but du jeu est d'obtenir la suprématie sur l'archipel en régissant sur le plus grand nombre d'îles à la fin de la partie.

Le jeu se joue en 3 manches, une manche est terminée quand on a épuisé la pioche des cartes.

À la fin de la première manche, le vainqueur remporte 1 point, 2 à la fin de la deuxième et on fait la différence entre le nombre d'îles possédées à la fin de la troisième manche. Additionnez les 3 points des 3 manches et vous connaîtrez le vainqueur. Autant vous dire que les parties sont souvent serrées au score !

Mais comment devient-on leader sur une île ?

Les îles sont reliées entre-elles par des routes maritimes. En jouant les cartes qu'il a en main, un joueur se rend propriétaire des routes.

Quand un joueur devient leader sur la majorité absolue des routes qui mènent à une île, il prend le pouvoir sur celle-ci et pose un pion à sa couleur dessus.

Si l'infortuné perdait contrôlait des routes maritimes, il les perd ! C'est dur la concurrence !

Mais on ne s'attaque jamais ?

Kahuna est plus un jeu de conquête par positionnement que par attaque. Mais les attaques sont possibles. Si au lieu de poser une carte (donc une route maritime), vous posez 2 cartes, vous pouvez retirer la route maritime qui reliait les îles de la carte ! Et du même coup, si le joueur n'est plus majoritaire ; il perd l'île !

Ce n'est pas un peu du hasard cette histoire de cartes ?

Pas trop en fait ! 3 cartes sont toujours disponibles faces visibles pour être piochées, en plus de la pioche face cachée traditionnelle.

Vous avez donc une plus grande latitude pour voir ce que vous et votre adversaire piochez. Et là, on se fabrique sa stratégie en fonction...

N'oublions pas qu'on ne peut avoir que 5 cartes en main et que si on peut en jouer plusieurs à la fois, on n'en pioche qu'une par tour. Et là, c'est la vitesse du jeu que vous gérez.