

Super Simon : the original classic

Une version actualisée du classique Simon avec "6 jeux en 1".
Voici un bref descriptif de chacun d'eux.

La séquence : répéter une séquence de lumières de plus en plus longue, pour 1 joueur ou plus.

Créer une séquence : Simon répète la séquence que vous créez, pour 1 joueur ou plus.

Multi-joueurs : répéter une séquence de sons et lumières en jouant en équipe, à partir de 2 joueurs.

Sans lumière : les touches qui composent la séquence ne s'allument pas, pour 1 joueur ou plus.

La séquence perdue : retrouver en une minute une séquence créée par Simon, pour 1 seul joueur.

Double trouble : répéter une séquence de plus en plus longue en rajoutant 2 signaux à chaque fois.

Pour chaque jeu, il est possible d'accéder à 4 niveaux de difficultés.

Plus on avance dans les niveaux, plus les séquences sont longues, et plus les touches clignotent rapidement.

(source : TricTrac)