

INTRODUCTION

Votre jeu de Tantrix comprend 56 tuiles de bakélite traversées de bandes de couleur rouge, verte, bleue ou jaune, peintes à la main.

NOTA : La poussière de bakélite crée parfois un dépôt blanc sur les pièces. Cette fine pellicule disparaît rapidement à l'usage.

Chaque tuile est unique.

Avec l'ensemble de ces tuiles, vous pourrez

- soit résoudre les énigmes proposées, en solitaire,
- soit disputer une partie à plusieurs.

Avec Tantrix, vous êtes sur le point d'entrer dans un monde à part, d'espaces et de couleurs... alors prenez votre temps... Tantrix a besoin d'être découvert. Un peu de chance et de hasard, beaucoup d'adresse et de tactique, telles sont les bases de ce jeu !

Ce livret va vous guider de la résolution d'un simple solitaire jusqu'au jeu de stratégie à plusieurs.

Gardez juste à l'esprit la règle d'or de Tantrix :
il doit y avoir correspondance de couleur entre les bandes colorées des tuiles qui se touchent.

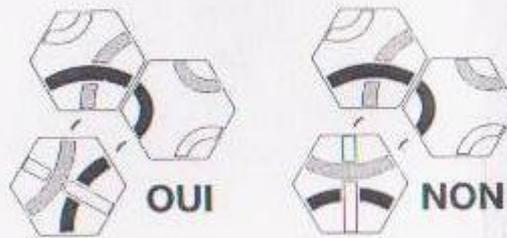


Fig 1 : Correspondances de couleurs.

Par exemple, le rouge doit aller avec le rouge, le bleu avec le bleu, le jaune avec le jaune et le vert avec le vert.

Parce que Tantrix est un jeu distribué dans le monde entier et aussi parce que nous voulons faciliter les échanges entre les joueurs, nous garderons les noms anglais des solitaires ainsi que certaines expressions du jeu (cf Discovery puzzle).

Si vous ne connaissez pas du tout le jeu la meilleure façon d'apprendre Tantrix est de suivre les 4 étapes ci dessous :

- Commencer avec le Discovery.
- Résoudre les Rainbow puzzles.
- S'entraîner avec le Tantrix Solitaire.
- et finalement, jouer une partie de Tantrix à plusieurs (2 à 4 joueurs).

A : DISCOVERY PUZZLE

Objectif : former une boucle

Ce dont vous avez besoin : tuiles Tantrix de 1 à 30

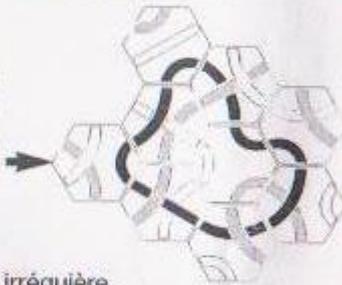
Tantrix est un jeu d'orientation: à ce titre, le Discovery puzzle, solitaire simple et évolutif, est tout à fait indiqué pour apprendre à manipuler les tuiles.

On commence à jouer avec trois tuiles seulement (tuiles 1, 2, 3) et on augmente la difficulté en ajoutant les tuiles, une par une, jusqu'à la tuile 30.

- 1) Faites une boucle ou un cercle **jaune** avec les tuiles **1, 2 et 3**.
- 2) Cassez cette boucle, ajoutez la tuile **4** et faites une nouvelle boucle **rouge**.
- 3) La boucle peut avoir n'importe quelle **FORME** mais ses deux extrémités doivent se rejoindre.
- 4) La couleur du dos de chaque nouvelle tuile utilisée, indique la couleur de la boucle à réaliser.
- 5) Cassez la boucle, ajoutez la tuile **5** et faites une nouvelle boucle **rouge**.
- 6) Les couleurs doivent toujours se correspondre entre elles (règle d'or de Tantrix).
- 7) Maintenant ajoutez la tuile **6** et faites une boucle **bleue** (le 6 au dos de la tuile est bleu)
- 8) En ajoutant la tuile **7**, faites une boucle **bleue**. Et ainsi de suite !
- 9) Vous aurez besoin d'un long week end pluvieux (mais pas ennuyeux !) pour résoudre tous ces solitaires et arriver à celui qui compte 30 tuiles !

Temps moyen pour trouver la solution avec:

Tuiles	couleur	temps	Tuiles	couleur	temps
3	jaune	20 sec	4	rouge	40 sec
5	rouge	1 min	6	bleue	3 min
7	bleue	6 min	8	bleue	10 min
9	jaune	15 min	10	rouge	18 min



Remarques et conseils :

- Plus vous utilisez de tuiles et plus la forme de la boucle est irrégulière.
- Quelquefois, il est plus facile de former complètement sa boucle sans s'occuper des correspondances de couleur à l'intérieur de celle-ci (règle d'or de Tantrix). Il faut ensuite y revenir et intervertir les tuiles dont les bandes de couleurs ne se correspondent pas.
- Vous pouvez permuter n'importe quelle tuile ayant la même forme de bande colorée sans pour autant changer la forme de votre boucle, par exemple deux tuiles avec un coin jaune, si votre boucle est jaune bien sûr.
- Il y a uniquement trois formes différentes de bandes colorées : droite, courbe et coin.

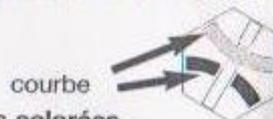


Fig 3 : Les trois types de bandes colorées.

- Au delà de dix tuiles, la couleur de la boucle ne change pas forcément à chaque fois que l'on rajoute une nouvelle tuile. Il n'est donc pas toujours nécessaire de casser la boucle entièrement pour intégrer convenablement la tuile supplémentaire.

- La tuile **N° 15** introduit une quatrième couleur dans le jeu, ce qui augmente légèrement la difficulté.

B : RAINBOW PUZZLE

Objectif : résoudre chacun des 5 solitaires

Ce dont vous avez besoin : les 56 tuiles, disposées en 5 piles

Classer les tuiles en 5 piles selon la couleur du numéro au dos de chacune d'entre elles (rouge, jaune, vert, blanc ou bleu).

1) Green puzzle (10 tuiles).

Faire une boucle verte avec l'ensemble des 10 tuiles à " dos vert "

2) Yellow puzzle (12 tuiles).

Faire une boucle jaune avec l'ensemble des 12 tuiles à " dos jaune ".

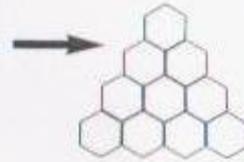
3) White puzzle (9 tuiles).

Faire une boucle avec l'ensemble des tuiles à " dos blanc ".

Attention, la solution n'existe que pour une seule couleur, ...mais laquelle ?

4) Blue puzzle (10 tuiles).

Disposer les tuiles à " dos bleu " selon une forme pyramidale et essayer de construire dans cet espace défini, une ligne continue qui passe à travers toutes les tuiles.



5) Red puzzle (15 tuiles).

Faire une ligne continue qui passe à travers toutes les tuiles à "dos rouge", celles-ci étant disposées en forme pyramidale.

TANTRIX LES PUZZLES (1 JOUEUR)

C : TANTRIX SOLITAIRE

Objectif : faire une ligne rouge en utilisant toutes les tuiles sans exception.

Ce dont vous avez besoin : les 56 tuiles, disposées en 5 piles.

- 1) Mélangez les tuiles et placez les au hasard, faces numérotées visibles.
- 2) Retournez la première tuile et placez la sur la table.
Retournez la tuile suivante et connectez la à la première tuile.
- 3) Vous pouvez jouer les tuiles n'importe où, pourvu qu'elles soient connectées aux tuiles déjà jouées et que les correspondances de couleur soient respectées.
- 4) Cependant si vous piochez une tuile qui remplit un **Espace Forcé**, vous avez **obligation** de la jouer à cet emplacement.
(voir page suivante et page 12 ce qu'est un Espace Forcé)