

# F

## DIFFERENTO

„Cherchez la différence!“ Cette boîte à images contient un jeu de société amusant qui reprend le principe du célèbre passe-temps que l'on trouve dans de nombreux journaux. 30 paires de cartes présentent chacune un même motif qui se différencie par quelques détails. Chacun des deux joueurs est en possession d'une carte et, sans voir celle de son adversaire, il doit lui poser des questions afin de trouver les détails qui font la différence. Chaque fois qu'une différence est trouvée, une carte réversible est retournée sur la table. Plus le nombre de détails trouvés est grand, plus l'intérêt du jeu augmente. Le vainqueur est celui qui trouve le dernier détail et qui retourne donc la dernière carte.

DIFFERENTO développe non seulement le don d'observation et l'aptitude à s'exprimer oralement, mais encore d'importantes facultés de base telle que la compréhension orale, l'orientation dans l'espace, la mémoire et la concentration.

DIFFERENTO convient à toutes les classes d'âge et amuse même les adultes. Conçu pour deux joueurs, il peut fort bien constituer une activité pour un enfant seul.

*Dans cette règle du jeu, pour des raisons de lisibilité, il est question de „joueur“; bien entendu, ce terme désigne des personnes des deux sexes.*

## Objectifs et contenu pédagogiques

- observer avec attention
- décrire et formuler avec précision
- écouter attentivement
- différencier (couleurs, formes, quantités, motifs)
- concentration
- mémoire
- enrichissement du vocabulaire

## Matériel

- 60 cartes en couleur, 9 x 9 cm, soit 6 séries de 5 paires de cartes
  - verso ROUGE: 3 différences
  - verso BLEU: 4 différences
  - verso JAUNE: 5 différences
  - verso VERT: 6 différences
  - verso ORANGE: 7 différences
  - verso VIOLET: 8 différences

Les chiffres figurant au dos des cartes correspondent au nombre de différences (grand chiffre) et au numéro des paires de cartes (petit chiffre).

- 12 cartes réversibles
  - recto: point d'interrogation
  - verso: point d'exclamation
- notice

## Règle du jeu (2 joueurs)

*Préparation:* les cartes sont classées par paire (même couleur, même numéro) et tournées de manière que l'image soit invisible; les cartes réversibles forment un tas à part.

Les deux joueurs sont assis face à face. Chacun est en possession de l'une des cartes d'une paire. Il faut veiller à ce qu'aucun d'eux ne puisse voir la carte de l'autre.

Sur la table sont étalées autant de cartes réversibles – point d'exclamation vers le bas – que la paire de cartes présente de différences (voir le grand chiffre au verso de la carte).

*Déroulement du jeu:* Le joueur 1 décrit un détail de sa carte et le joueur 2 regarde si cette description correspond à sa carte (voir exemple). Si oui, le joueur 2 a le droit de décrire un autre détail et le joueur 1 vérifie si sa carte lui correspond. Chacun joue ainsi à tour de rôle jusqu'à ce que l'un des joueurs nomme un détail que l'autre n'est pas en mesure de confirmer. Celui-ci doit alors décrire ce qui se trouve à la place correspondante sur sa carte.

Pour finir, il a le droit de tourner une carte réversible – le point d'exclamation apparaît alors – et de décrire le détail suivant. Les points d'interrogation subsistants indiquent le nombre de différences qu'il reste à découvrir. Le vainqueur est celui qui retourne la dernière carte réversible.

*Exemple:*

Les joueurs choisissent la paire de cartes 3.3 avec le verso rouge (niche, 3 différences).

Sur la table se trouvent 3 cartes réversibles dont le nombre correspond à celui des différences.

Joueur 1: „Mon chien a un pelage brun.”

Joueur 2: „Le mien aussi. Ma niche est rouge.”

Joueur 1: „La mienne aussi.

Dans le ciel, il y a deux nuages blancs.”

Joueur 2: „Non, chez moi il y a **un** seul nuage dans le ciel.”

*Le joueur 2 retourne la première carte réversible et pose une nouvelle question.*

Joueur 2: „Devant ma niche, il y a un os.”

Joueur 1: „Devant la mienne, il y a une **balle** multicolore.”

*Le joueur 1 retourne une deuxième carte réversible et pose une nouvelle question.*

Joueur 1: „Autour de mon pré, il y a une palissade.”

Joueur 2: „Chez moi aussi.

Près de ma niche, il y a une gamelle jaune.”

Joueur 1: „Près de la mienne aussi. Le récipient pour l'eau est rouge.”

Joueur 2: „Non, chez moi il est **vert**.”

*Le joueur 2 retourne la troisième et dernière carte réversible, et gagne la partie.*

*Il est important de s'exprimer avec précision. Si le joueur 2 se contente de dire "Près de ma niche, il y a deux récipients", cela sera confirmé par son adversaire et il sera très difficile de trouver la différence.*

### **Variante: jeu d'observation** (de 2 à 5 joueurs)

*Préparation:* les cartes réversibles sont mises de côté, les 10 cartes avec le verso de la même couleur sont posées sur la table, image cachée. Chaque joueur est possession d'une paire de cartes et la pose – images cachées – devant lui sur la table. On a préparé du papier et des crayons.

*Déroulement du jeu:* A un signal donné, les enfants retournent leurs cartes et notent aussi rapidement que possible toutes les différences entre leurs deux cartes (un mot-clé suffit).

- A) Qui a découvert toutes les différences en premier?  
(Il ne peut y avoir qu'un seul vainqueur)
- B) Qui a réussi en un temps donné (par ex. 1 minute)  
à trouver toutes les différences?  
(Il peut y avoir plusieurs vainqueurs)

### **Activité pour enfant seul**

L'enfant se trouve en possession une paire de cartes et décrit ou note les différences.

### **Remarque**

La difficulté et la durée du jeu ne tiennent pas seulement au nombre de différences. En effet, plus le nombre de différences est élevé, plus grandes sont les chances d'en découvrir une.