

OU HABITENT LES ANIMAUX ?

Convient pour 1 à 2 joueurs, de 2 à 5 ans.

Voici une liste d'animaux et de leurs habitats.

Mouton	Bergerie	Souris	Trou	Cheval	Ecurie	Pigeon	Pigeonnier
Chat	Panier	Oiseau	Nid	Poisson	Aquarium	Ours	Caverne
Poule	Poulailler	Vache	Etable	Abelle	Ruche	Chien	Niche

Comment Jouer

Cher enfant,

Ce jeu va t'aider à apprendre le nom de certains animaux et de leurs habitats.

Place toutes les cartes représentant les animaux par terre et fais-les correspondre avec les cartes représentant leurs habitats. Tu remarqueras que lorsque la paire de cartes est correcte, celles-ci s'ajustent ensemble à la façon d'un puzzle.

Une fois que tu connaîtras tous les noms de ces animaux et de leurs habitats, tu pourras jouer avec un ami au jeu suivant:

1. Sépare les cartes en 2 tas: les cartes d'animaux en 1 tas, et les cartes de leurs habitats en un deuxième. Place les 2 tas l'un à côté de l'autre, face cachée - ce sera la pioche.
2. Donne à chaque joueur 2 cartes Animaux et 2 cartes Habitats. Chaque joueur place ses cartes devant lui, face découverte.
3. Décide qui commence.
4. Le premier joueur prend une carte de la pioche; si cette carte correspond avec l'une de celles qu'il a déjà, il peut constituer une paire, en les plaçant l'une à côté de l'autre. Si cette carte ne correspond avec aucune des siennes, il doit la replacer face découverte près de la pioche; elle fait à nouveau partie de la pioche.
5. Le joueur suivant prend à son tour une carte, et joue de la même façon.

Note: Tout au long de la partie, chaque joueur a 4 cartes découvertes devant lui; quand il peut constituer une paire, il reprend une carte dans la pioche pour remplacer celle qu'il vient d'utiliser pour faire sa paire.

Un joueur ne peut constituer qu'une seule paire de cartes par tour; s'il a la possibilité d'en faire davantage, il doit attendre le tour suivant.

6. S'il n'y a plus de carte dans la pioche, le joueur dont c'est le tour doit mettre une de ses cartes dans la pioche, face découverte. L'autre joueur la prend alors, et constitue sa paire - ainsi de suite, jusqu'à ce que la pioche soit épuisée.

Le gagnant est le joueur qui a le plus grand nombre de paire de cartes.