

Jenga MAX

RÈGLES DU JEU

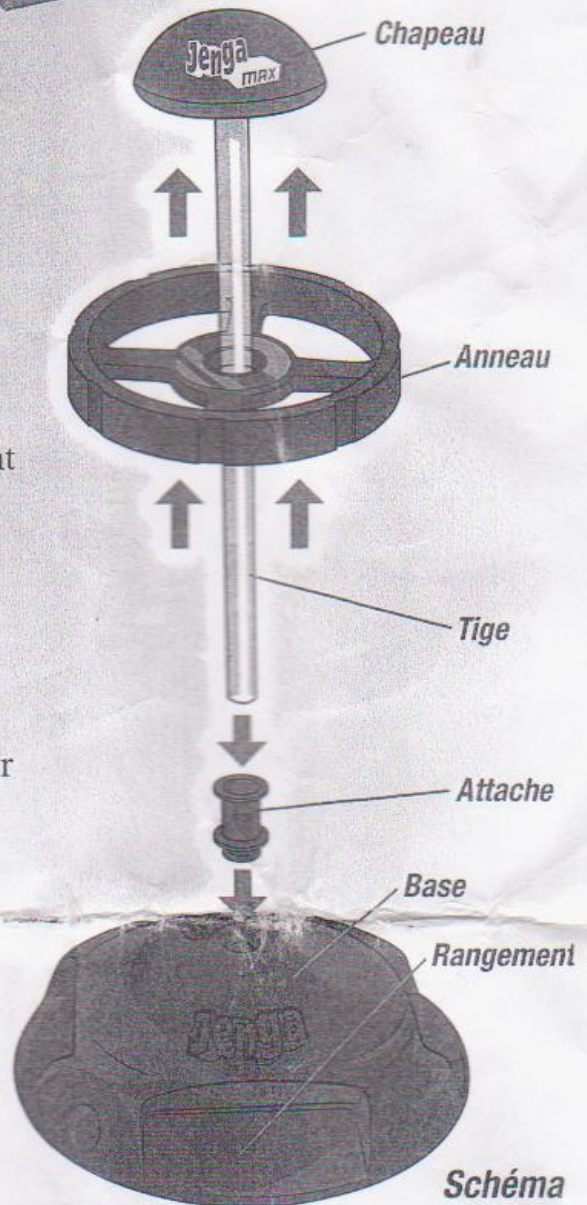
Contient :

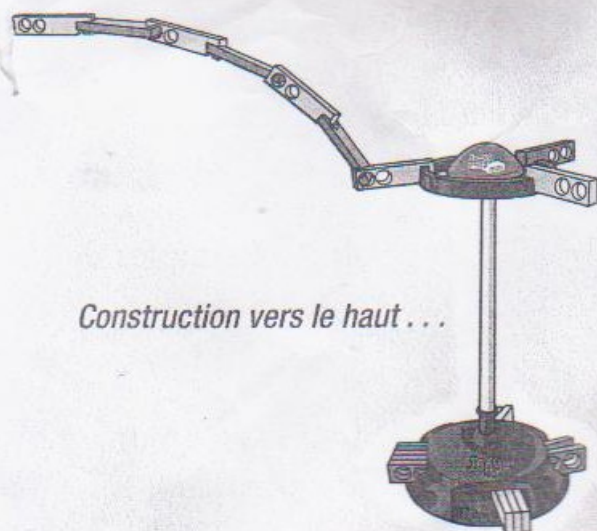
- 36 blocs Jenga
- 1 base
- 1 tige
- 1 attache et 1 anneau

But du jeu : prendre un bloc de la base pour l'attacher à un autre bloc. Le dernier joueur à poser un bloc avant de faire tomber l'anneau de la tour remporte la partie !

ASSEMBLAGE

Fixez la tige, l'attache et l'anneau à la base du Jenga Max comme indiqué sur le schéma 1.

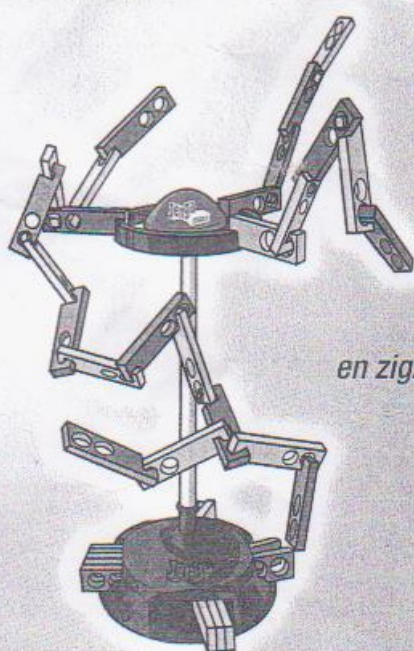




Construction vers le haut...



vers le bas...



en zigzags...



ou 'le bras chapeau' !

Schéma 4

QUESTIONS LES PLUS FRÉQUEMMENT POSÉES :

Q: quand j'ai commencé à accrocher un bloc, est-ce que je peux changer d'idée et le placer ailleurs ?

R: oui vous pouvez changer d'idée, à partir du moment où vous n'avez pas lâché votre bloc.

Q: est-ce que je peux stabiliser la tour en tenant la base, l'anneau, la tige ou un bloc posé sur la tour ?

R: non c'est interdit, désolé !

Q: est-ce que je peux poser un bloc qui touche la table, le sol, l'anneau, le chapeau ou la base ?

R: non. Les bras doivent être construits vers le haut, le bas ou même en « bras chapeau » mais ils ne peuvent pas toucher l'anneau, le chapeau ou même la base. Il est interdit de poser un bloc si la distance entre ce bloc et la surface de jeu n'est pas au minimum d'un bloc.

Q: est-ce que je peux simplement poser un bloc sur un autre sans l'accrocher ?

R: non.

