

L'avion près du chapeau ou de la théière ?

Chaque joueur reçoit 3 pions qu'il pose devant lui face cachée.

Au signal convenu, chacun découvre ses pions pour voir les images qui y sont représentées.

Il faut le plus vite possible les retrouver sur le plateau de jeu, parmi les 304.

Dès que vous avez identifié une image du plateau, vous posez un jeton à votre couleur dessus pour prouver votre découverte.

Quand un joueur a réussi à identifier ses 3 images, il crie « gagné ! » et la manche prend fin.

Chaque joueur garde les pions dont il a réussi à localiser l'emplacement sur le plateau. Les autres sont remélangés dans le pot.

Une nouvelle manche recommence avec 3 nouveaux pions par personne.

Fin de partie.

Le joueur qui le premier réussit à posséder 25 pions est déclaré vainqueur.

Variante officielle :

On tire un seul pion pour tous les joueurs.

Chacun doit localiser l'image similaire sur le plateau et y placer un jeton de sa couleur.

Un joueur qui se trompe est pénalisé en perdant un pion déjà gagné.

(source : TricTrac)