

Mise en place :

Chaque joueur possède un cariboo et un morceau de berge de sa couleur (beige ou marron). Pour commencer le jeu les deux morceaux de berges doivent se faire face (une rivière fictive coulant au milieu) surmontés des cariboo.

Déroulement du jeu :

Le but du jeu est de faire passer son cariboo le plus vite possible sur l'autre berge. Pour cela les joueurs ont à disposition des rondins de bois (pions gris).

A son tour un joueur peut déplacer à l'aide de pichenettes(*) deux rondins. Si la nouvelle position des rondins permet au cariboo du joueur actif d'avancer en direction de la berge opposée, il peut le faire tant que cela est possible.

Il est fortement déconseillé de faire tomber un cariboo ou de faire tomber de la surface de jeu un pion rondin de bois !

Fin de partie :

Le premier joueur à amener les pattes avant de son cariboo sur la berge adverse gagne la partie et obtient le titre de "Grand Cariboo Sec" !!!

(source : TricTrac)