

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le joueur le plus jeune commence.
Chacun à leur tour, les joueurs demandent au joueur de leur choix un personnage d'une famille (il doit avoir au moins une carte de cette famille).
S'ils obtiennent la carte demandée, ils continuent de jouer. S'ils ne l'obtiennent pas, ils piochent, et c'est au tour du joueur suivant.

Lorsqu'un joueur a réussi à réunir 6 cartes d'une même famille, il dit "famille !" et pose les 6 cartes devant lui. Il peut immédiatement rejouer et demander une nouvelle carte.


Le jeu s'arrête lorsque toutes les familles ont été reconstituées.





DJECO

Danger d'étouffement.

HAPPY FAMILY

 De 5 à 99 ans


 De 2 à 4 joueurs


 Contenu : 42 cartes
7 familles



A-Famille Boulanger **B**-Famille Jardinier
C-Famille Pompier **D**-Famille Poissonnier
E-Famille Coiffeur **F**-Famille Facteur
G-Famille Médecin.

Chaque famille est composée de 6 cartes :
la fille (6), le fils (5), la mère (4), le père (3),
la grand-mère (2) et le grand-père (1).

 But du jeu : Réunir le plus grand nombre de familles.

 Règle du jeu : Distribuer 7 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche.
Les joueurs regroupent leurs cartes par famille.