

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



BrainBox

Pour 2 joueurs ou plus

Le but du jeu est de gagner le plus grand nombre de cartes en 10 minutes.

Le premier joueur prend une carte dans la boîte et retourne le sablier. Il dispose alors de 10 secondes pour mémoriser les images, afin de pouvoir répondre à la question qui lui sera posée.

Lorsque le sablier est vide, il jette le dé dont le numéro indique la question à laquelle il doit répondre. Le joueur suivant vérifie la réponse. Si le joueur répond correctement à la question, il conserve la carte. Dans le cas contraire, il repose la carte dans la pile. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une carte.

Nous vous rappelons que la réponse aux questions se trouve dans les images qui figurent sur chaque carte. Alors regardez attentivement !

Le joueur qui, au bout de 10 minutes, obtient le plus grand nombre de cartes est le gagnant. En cas d'égalité entre deux joueurs, chacun reprend une carte. Celui qui répond le mieux aux 8 questions posées gagne la partie.

Pour jouer seul

Observez une carte pendant 10 secondes. Retournez-la, puis répondez aux questions (prenez un papier et un crayon pour noter les réponses). Si toutes les réponses sont exactes, conservez la carte. Dans le cas contraire, reposez-la sur la pile. Comptez alors le nombre de cartes que vous aurez obtenu au bout de 5 ou 10 minutes.