

À propos des fiches

Avant d'utiliser ces fiches, nous vous conseillons de proposer d'abord à vos enfants de refaire un modèle en volume. C'est une étape indispensable avant d'aborder la représentation plane du dessin qui, de toute façon, va être problématique pour le jeune enfant.

Ces 40 fiches proposent d'explorer les notions d'espace, d'algorithme et de raisonnement logique : un programme destiné à éveiller chez l'enfant l'aptitude à percevoir un rapport et à adopter une stratégie de base (et non pas de gauche à droite ou vice-versa).

La difficulté des fiches étant évolutive (en particulier jusqu'à la fiche 30), nous vous encourageons à les aborder dans un ordre chronologique. La fiche 41 est à photocopier et les exemplaires à distribuer aux élèves.

Les indications portées sur les fiches vous sont adressées. Donnez-les à l'oral afin de guider le travail de l'enfant.



Les fiches d'activité sont organisées comme suit :



Fiches 2-14 Figures à Reproduire

Percevoir correctement l'espace et reproduire les modèles présentés sur les fiches.



Fiches 15-18 Algorithmes à Réaliser

Comprendre, déterminer la raison et poursuivre un algorithme.



Fiches 19-23 Constructions à Tenter

Reproduire en volume des représentations planes.



Fiches 24-30 Les Cubes Invisibles

Reproduire des modèles dont certains cubes sont cachés.



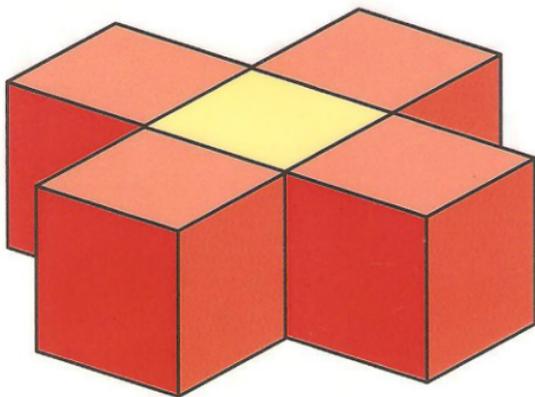
Fiches 31-40 Puzzles et Jeux

31-38 : Reproduire des puzzles en utilisant les cubes et la fic
39-40 : Quelques jeux



Figures à Reproduire

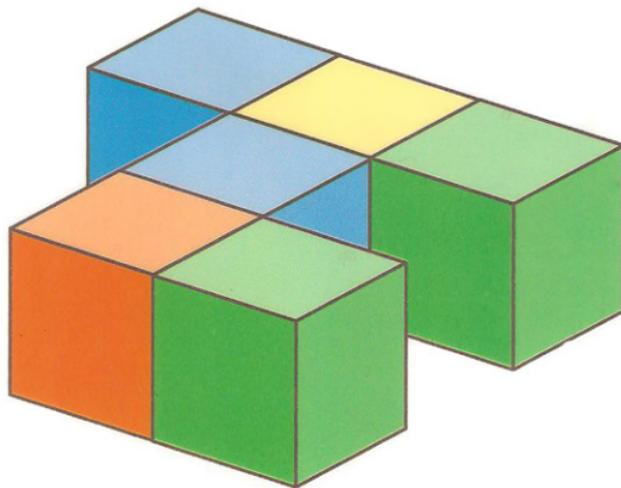
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

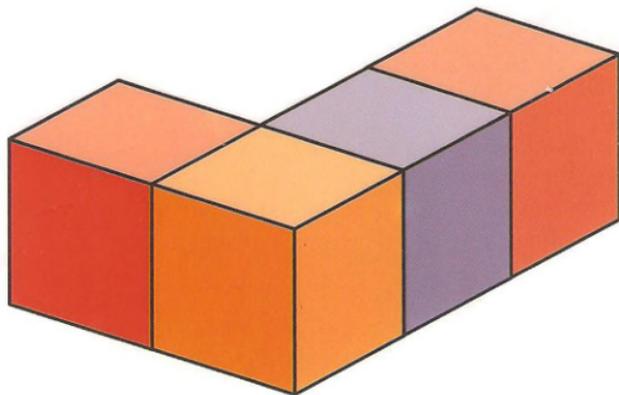
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

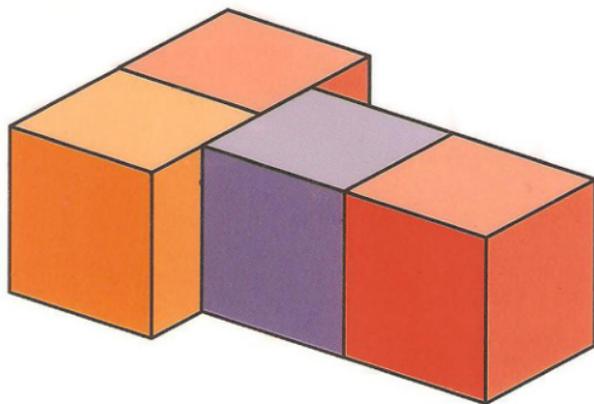
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

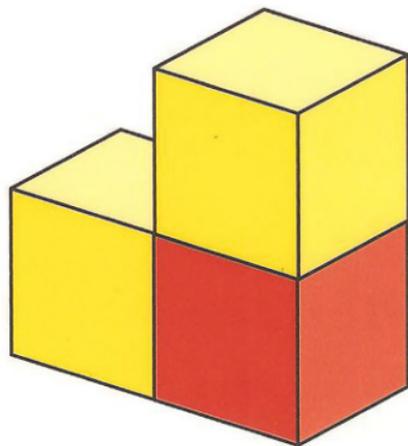
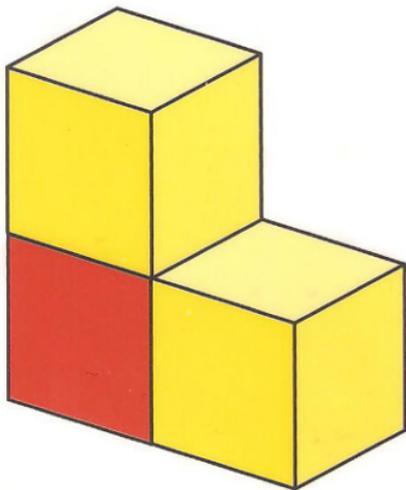
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

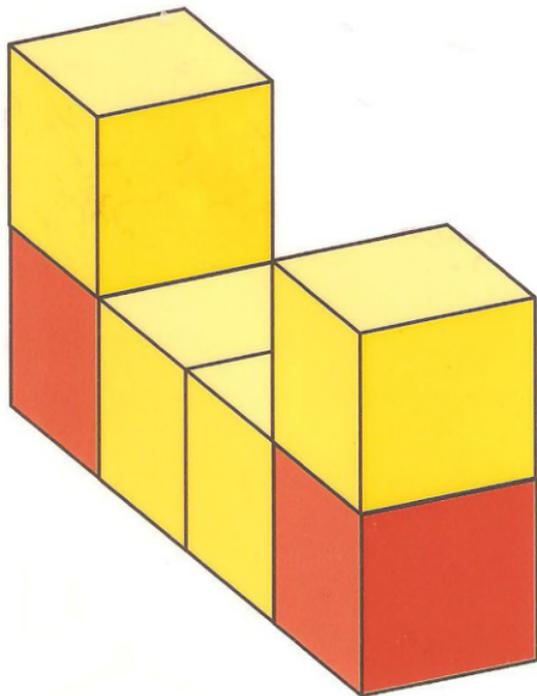
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

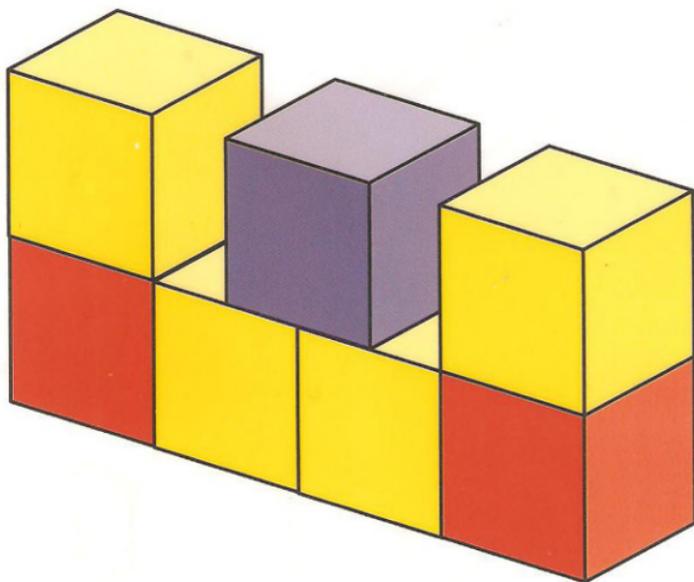
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

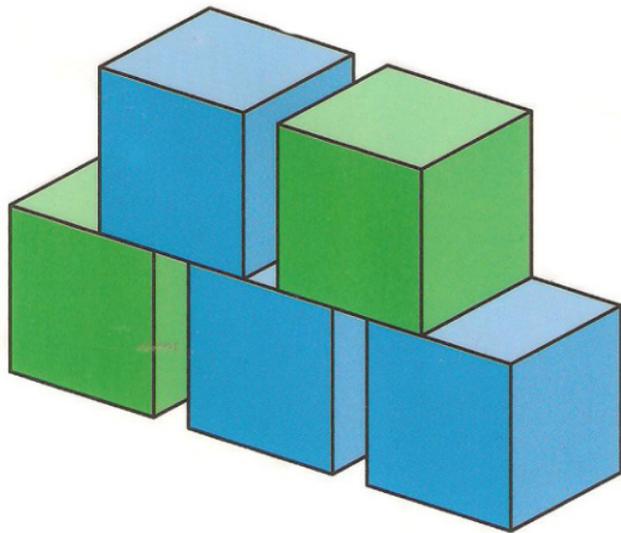
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

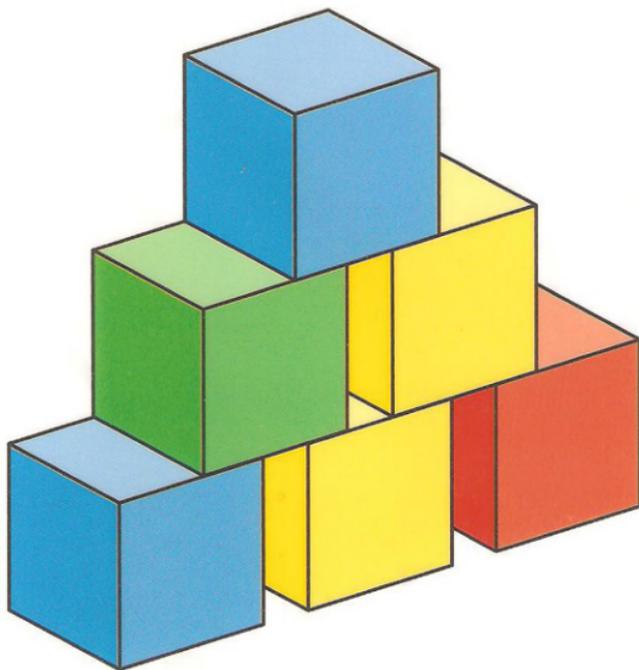
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

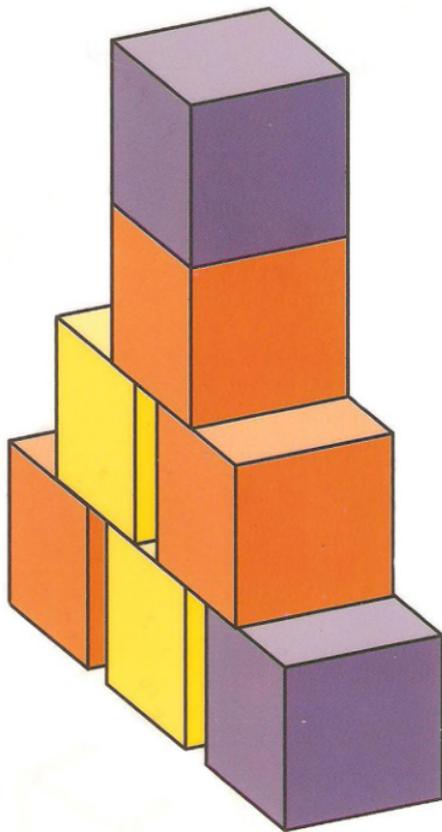
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

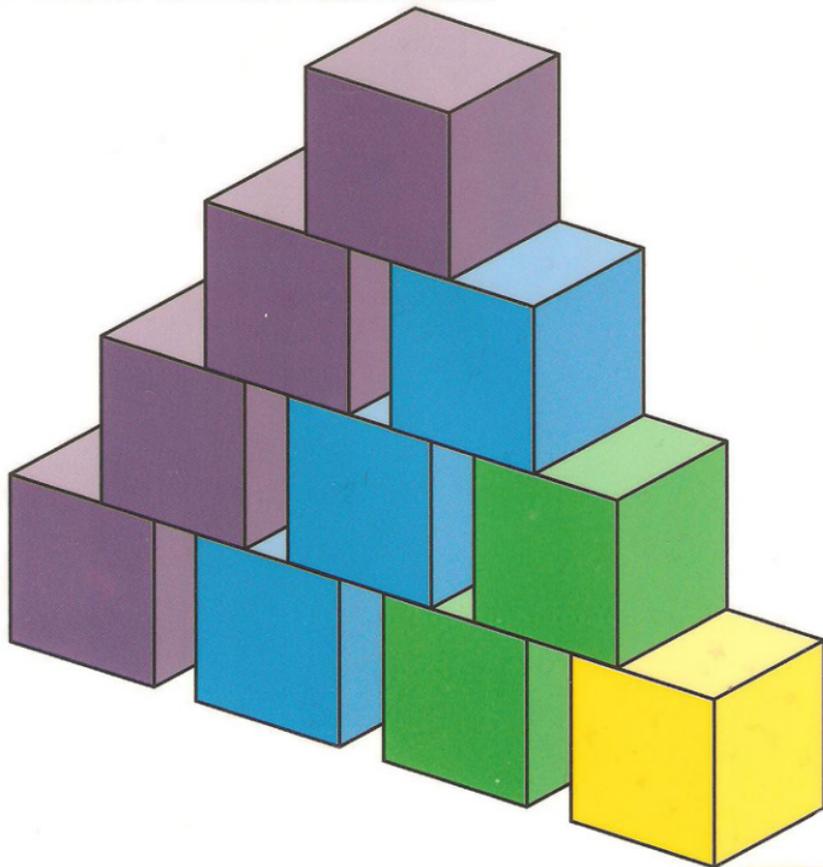
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

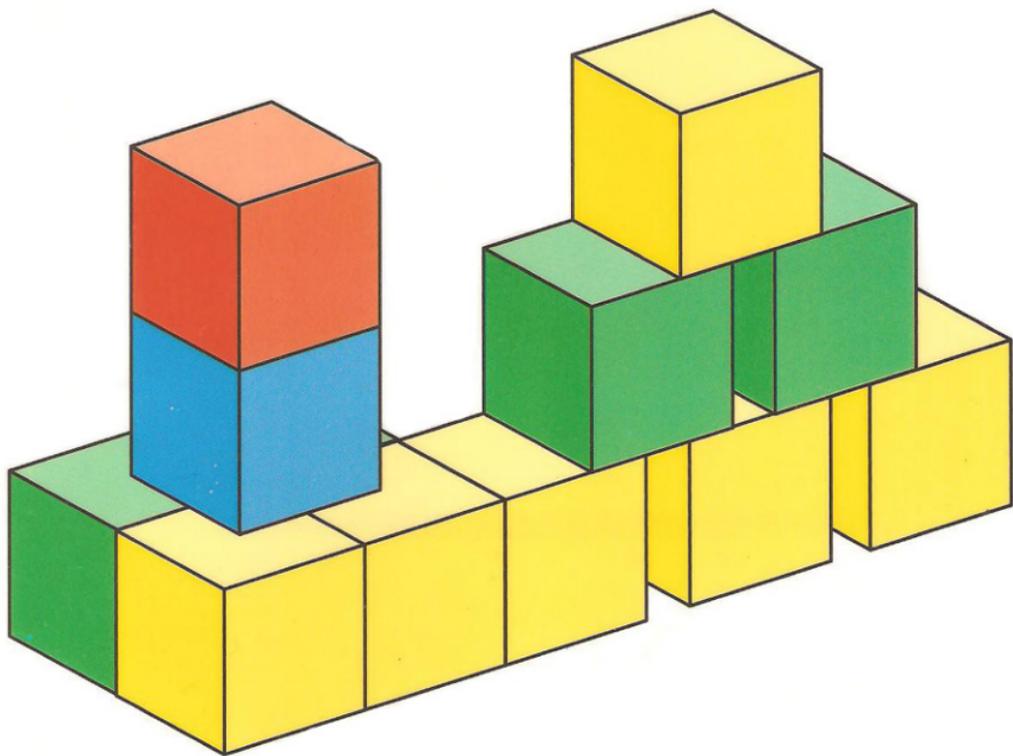
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

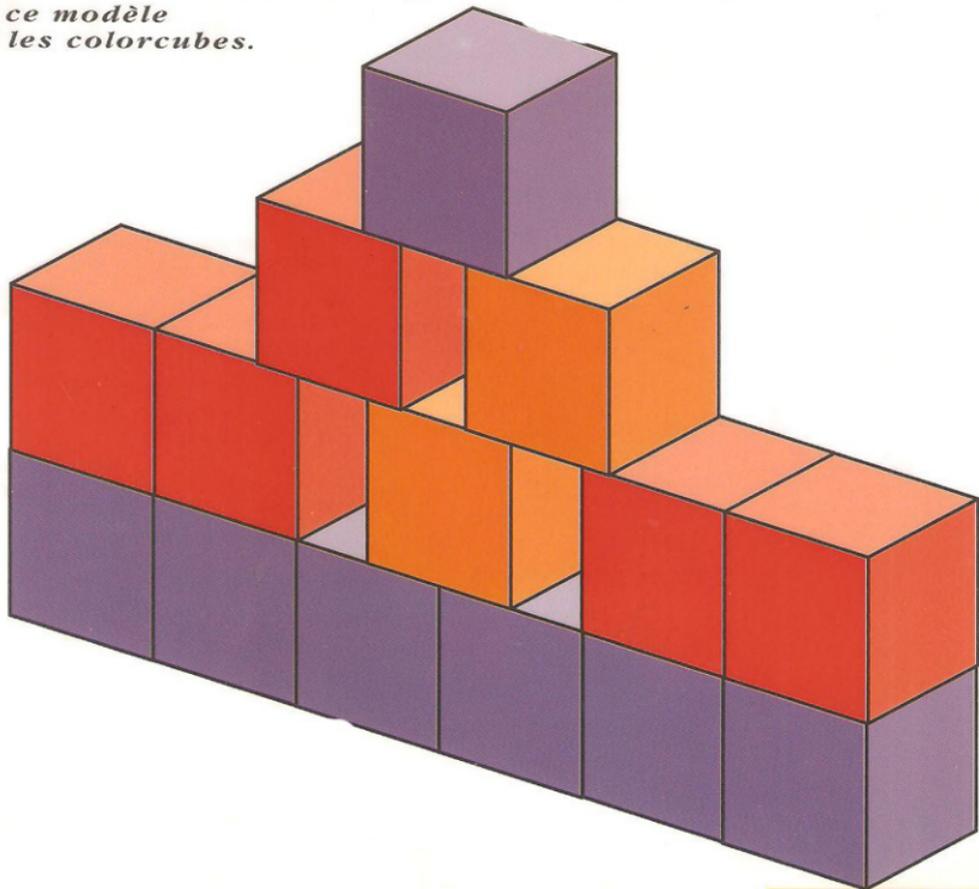
Fais ce modèle avec les colorcubes.





Figures à Reproduire

*Fais ce modèle
avec les colorcubes.*

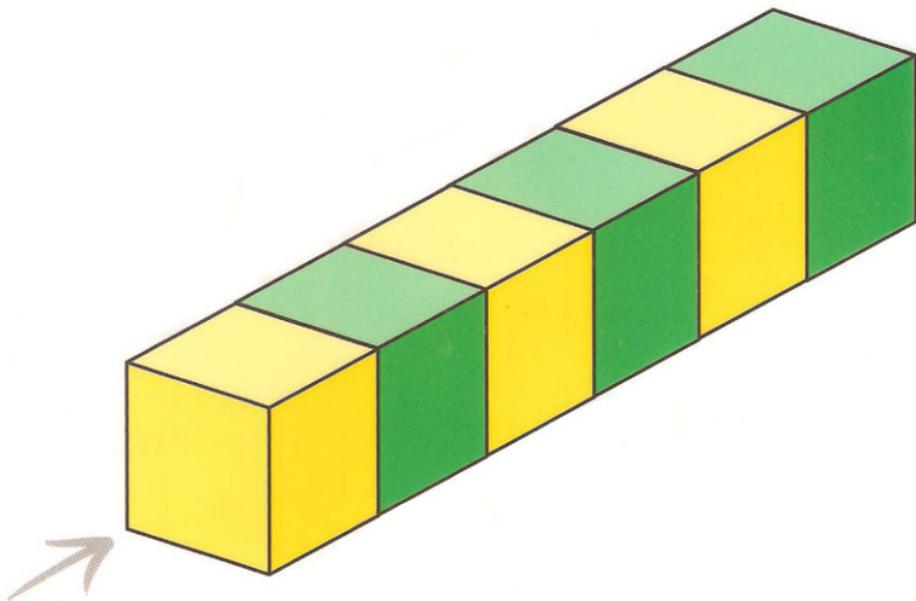




Algorithmes à Réaliser

Fais cette suite avec les colorcubes.

Demande à un camarade de la continuer.

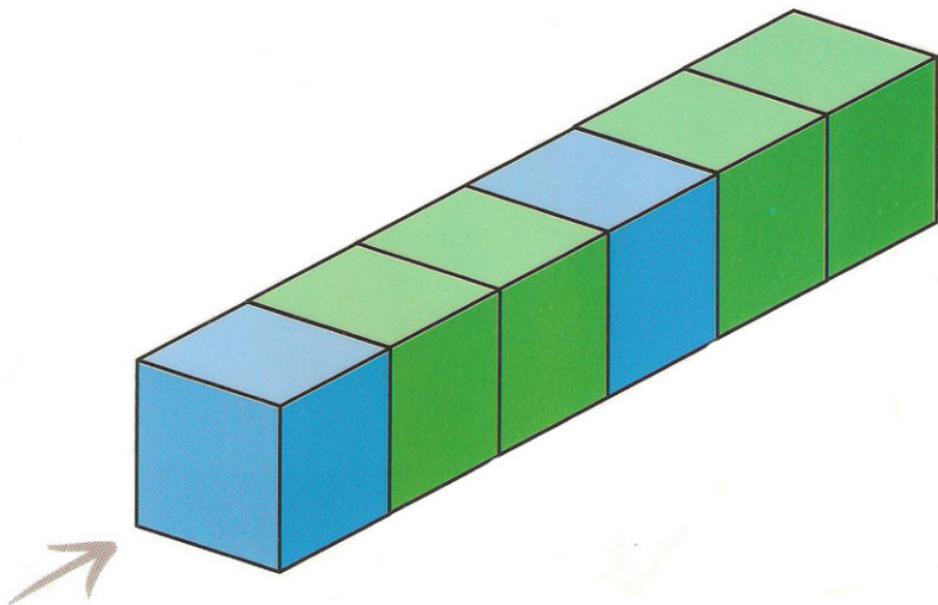




Algorithmes à Réaliser

Fais cette suite avec les colorcubes.

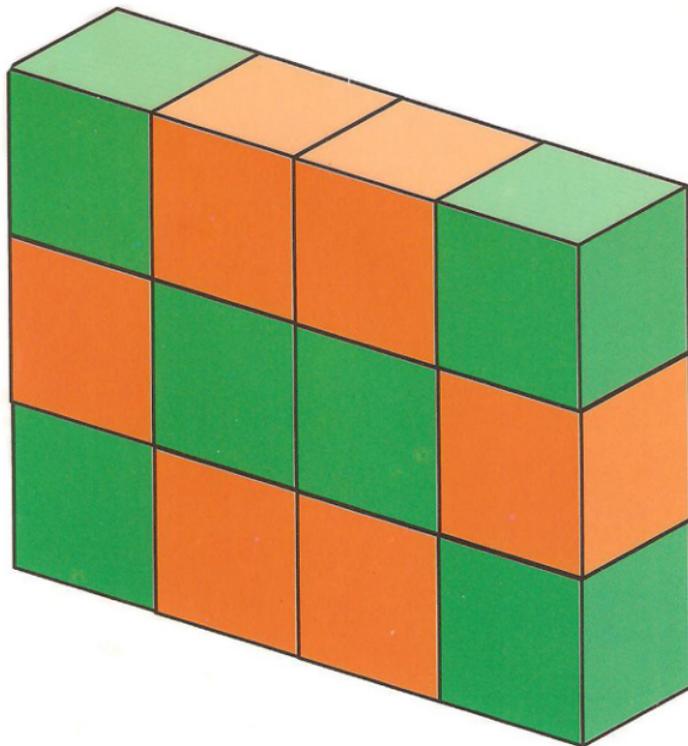
Demande à un camarade de la continuer.





Algorithmes à Réaliser

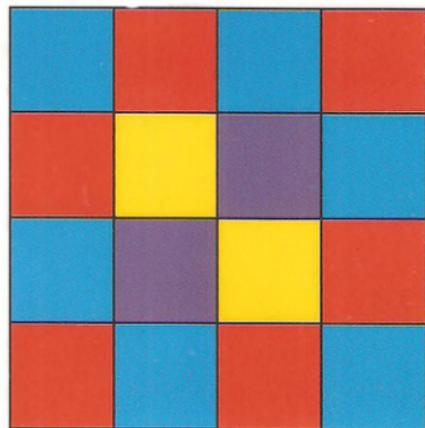
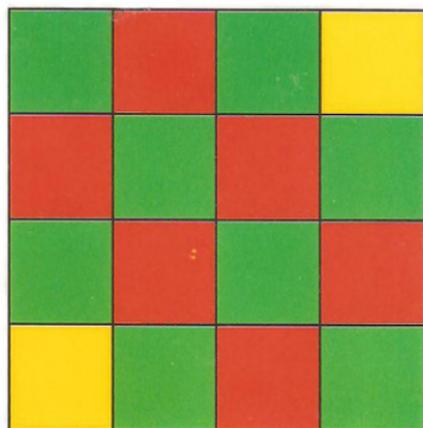
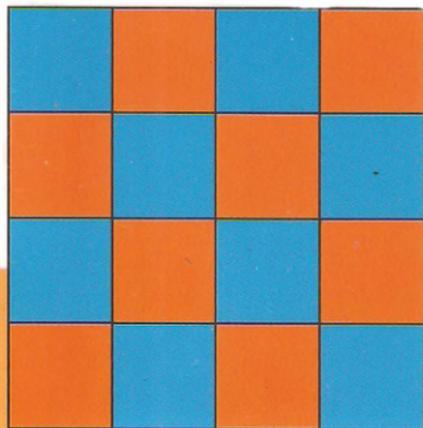
*Mettez-vous par trois. Faites chacun la figure ci-contre.
Mettez-les bout à bout !*





Algorithmes à Réaliser

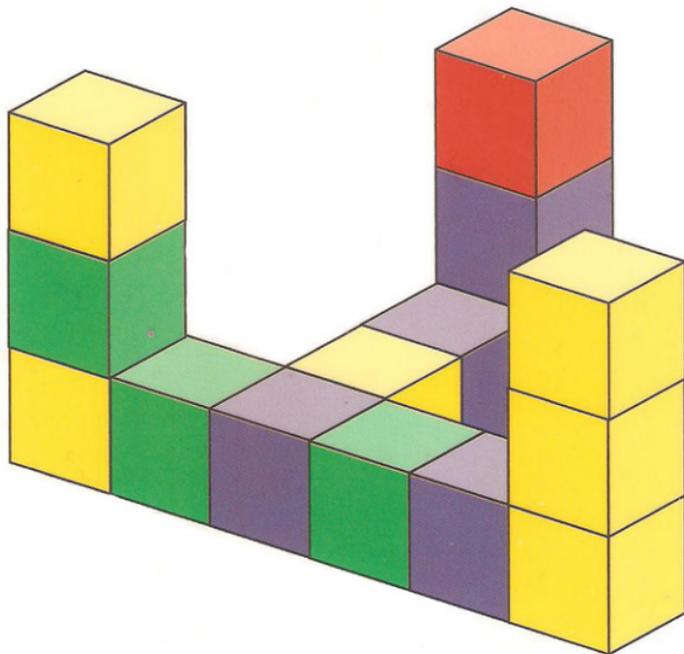
*Ces algorithmes ont 2, 3 et 4 couleurs.
Reproduis chacun d'eux avec tes cubes.
Essaie de continuer le premier.*





Constructions à Tenter

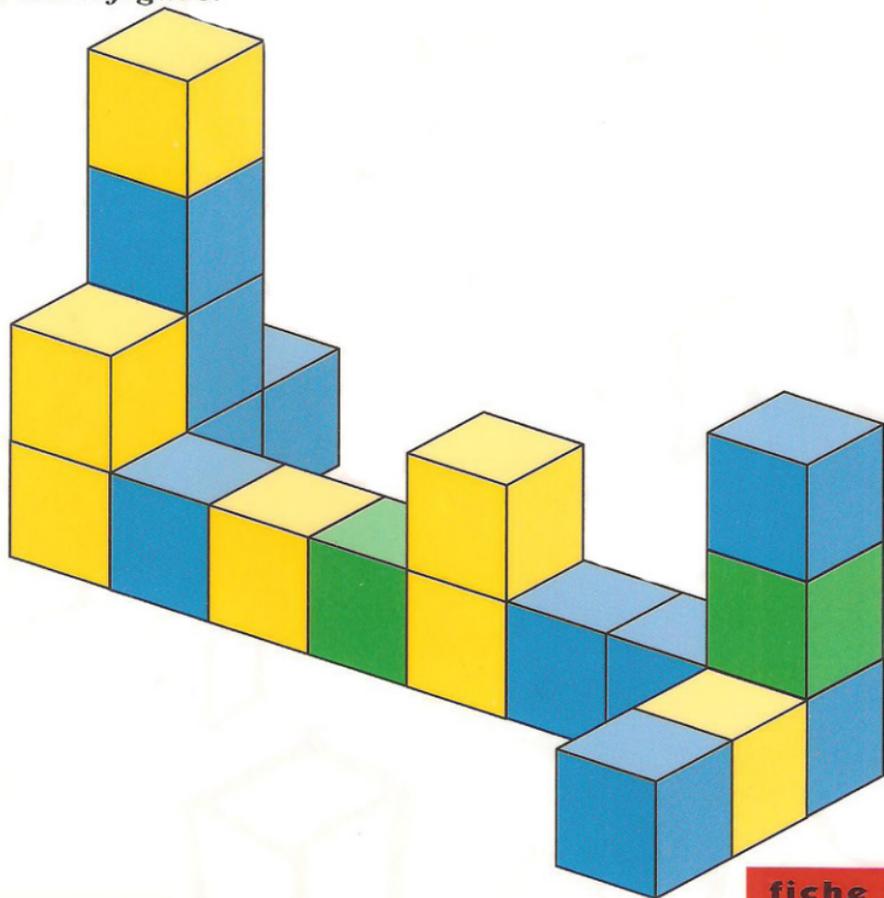
Refais cette figure.





Constructions à Tenter

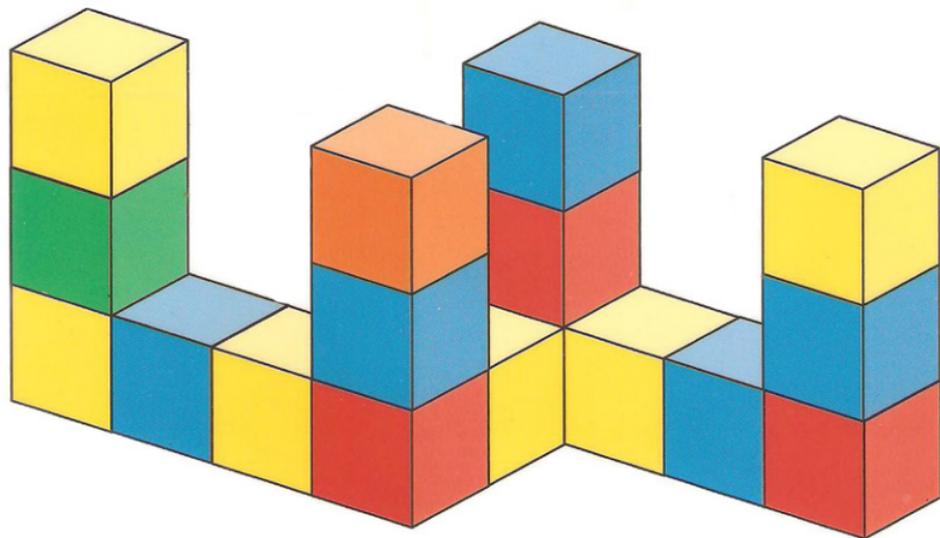
Refais cette figure.





Constructions à Tenter

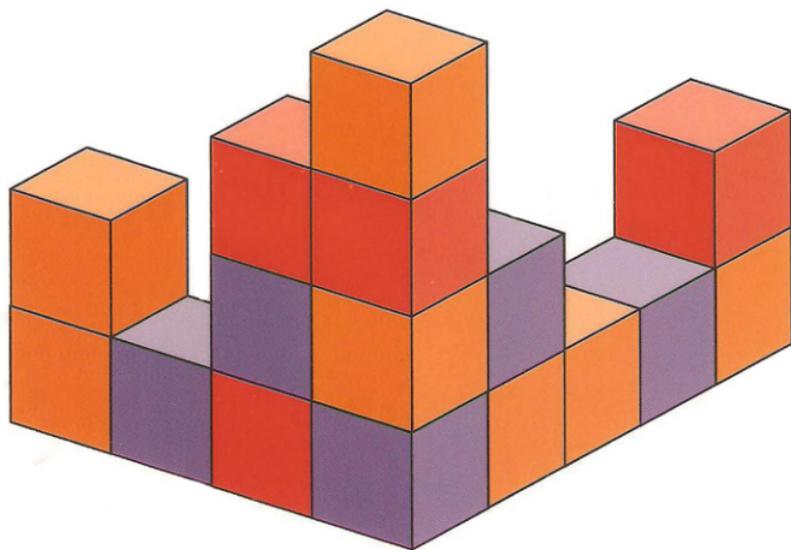
Refais cette figure.





Constructions à Tenter

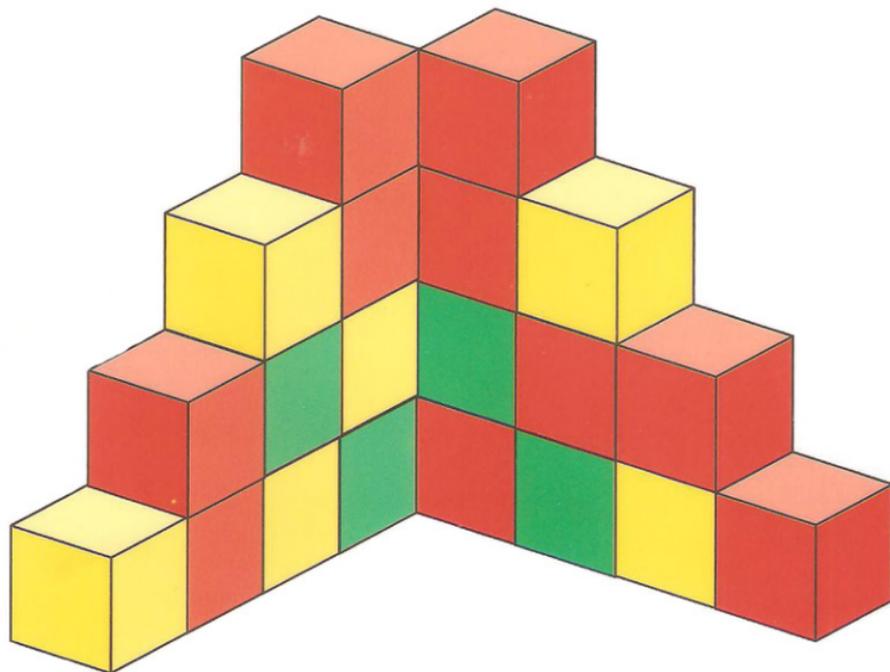
Refais cette figure.





Constructions à Tenter

Refais cette figure.

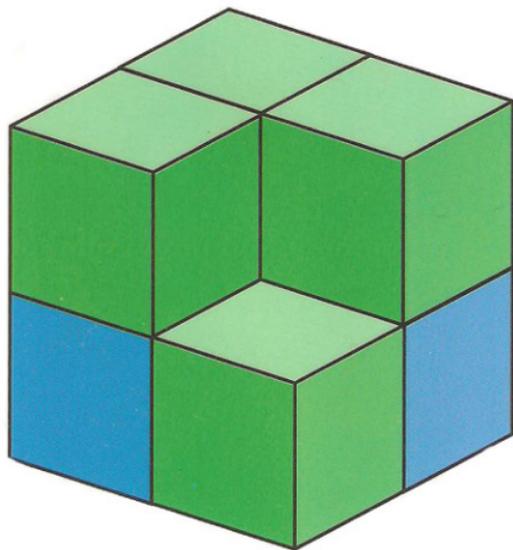




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

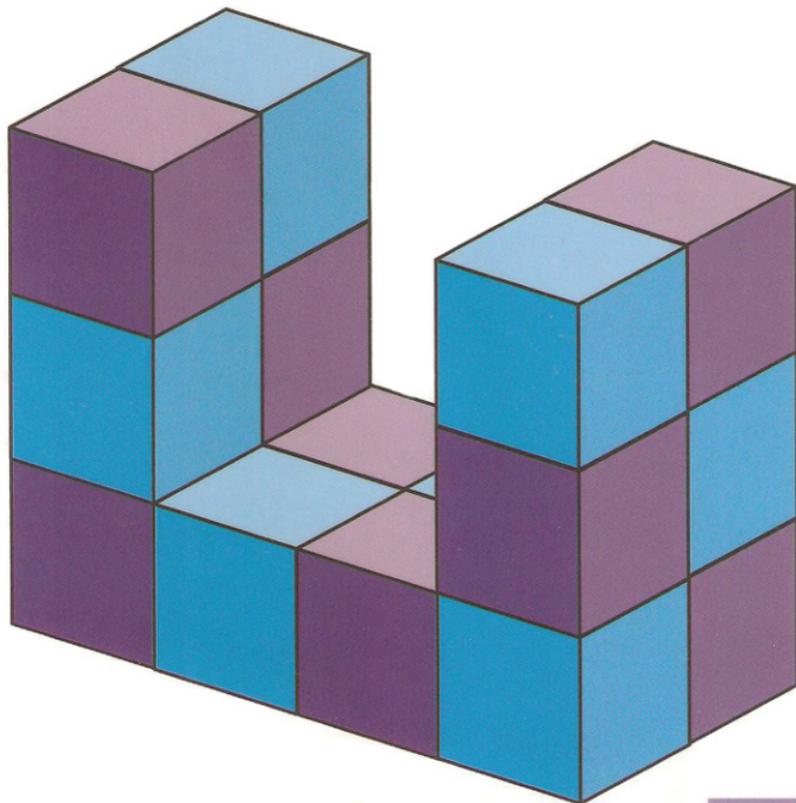




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

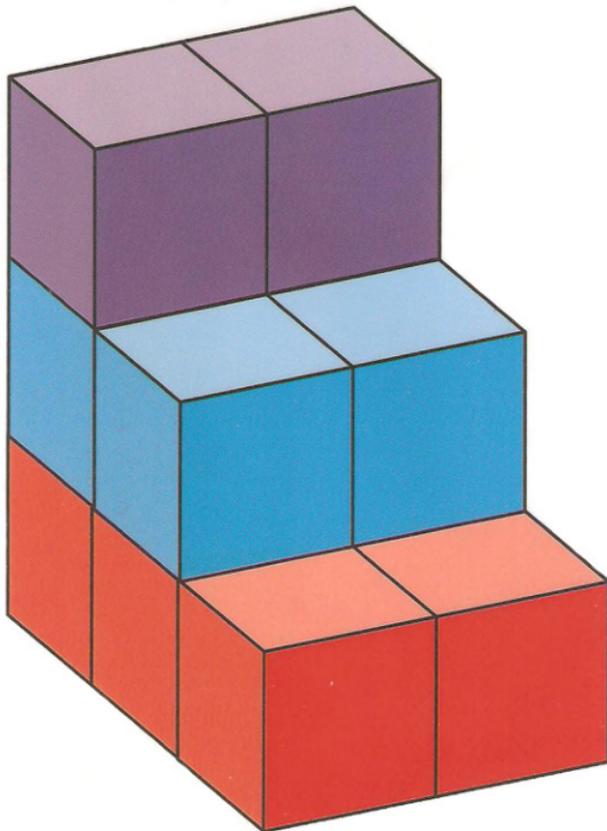




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

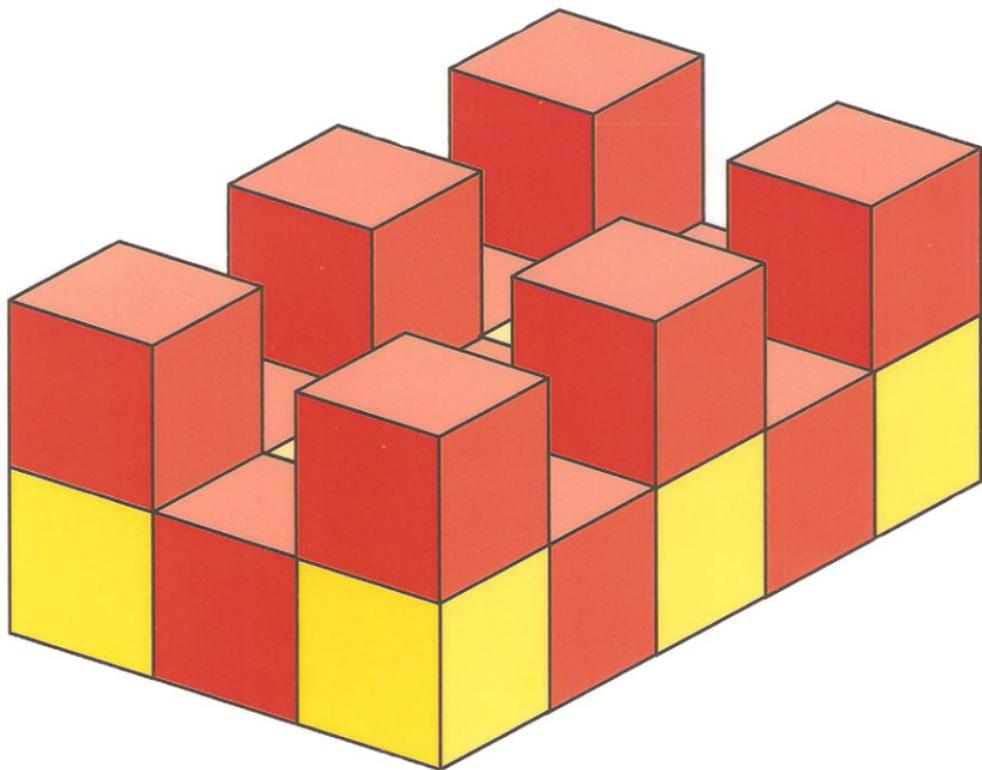




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

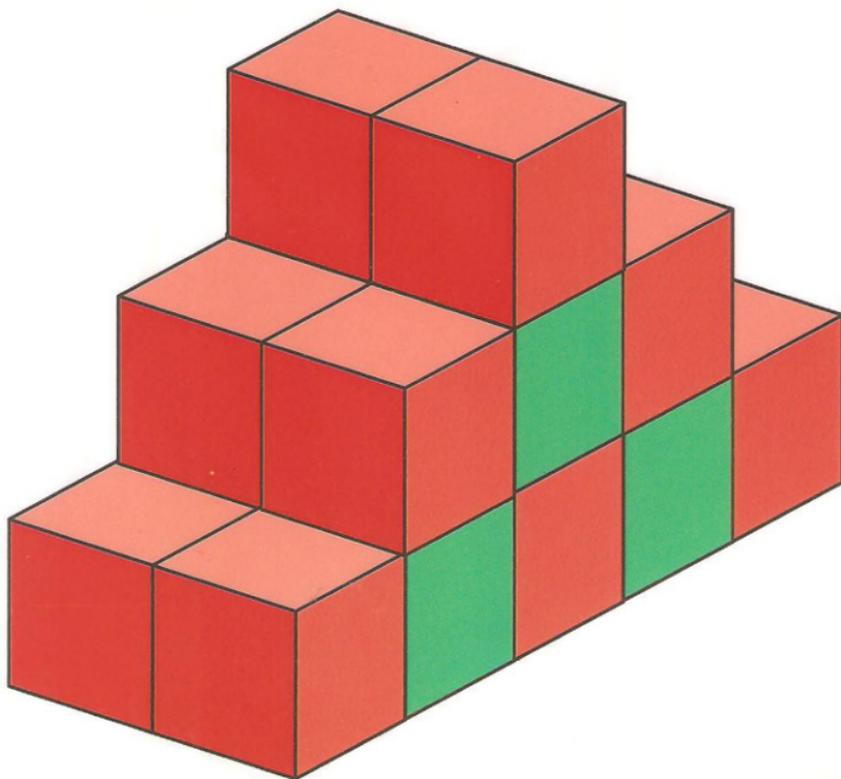




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

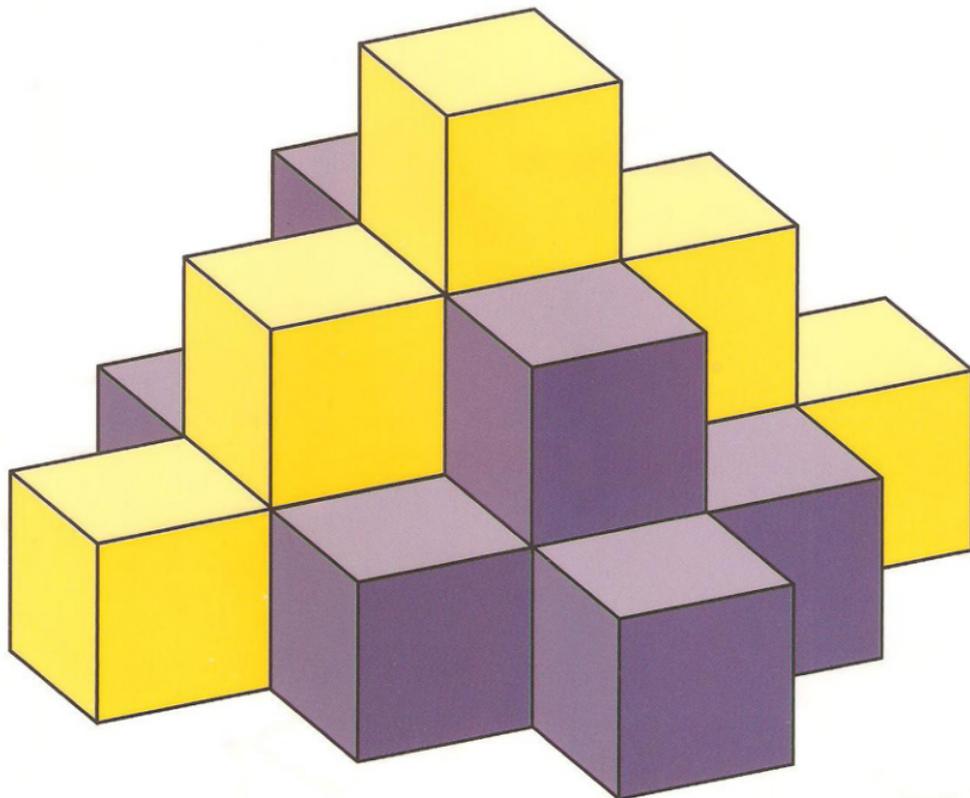




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

Attention : certains cubes sont cachés !

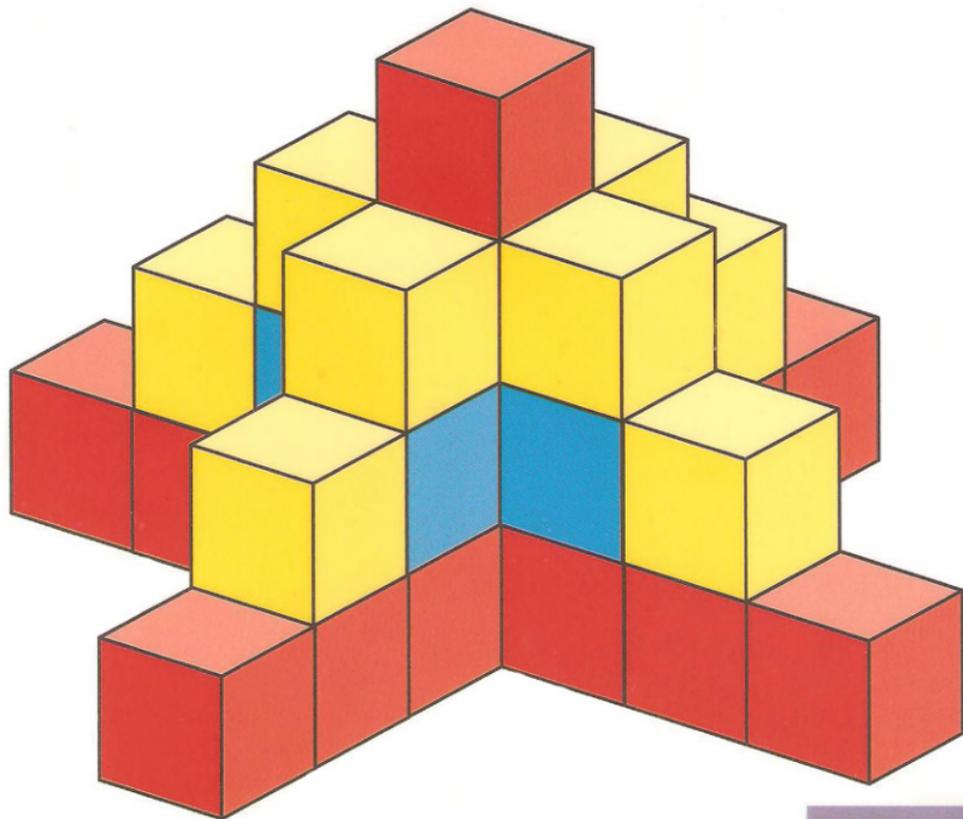




Les Cubes Invisibles

Reproduis cette figure.

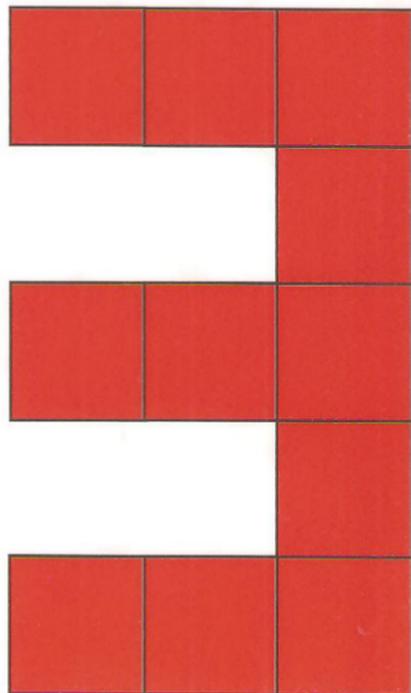
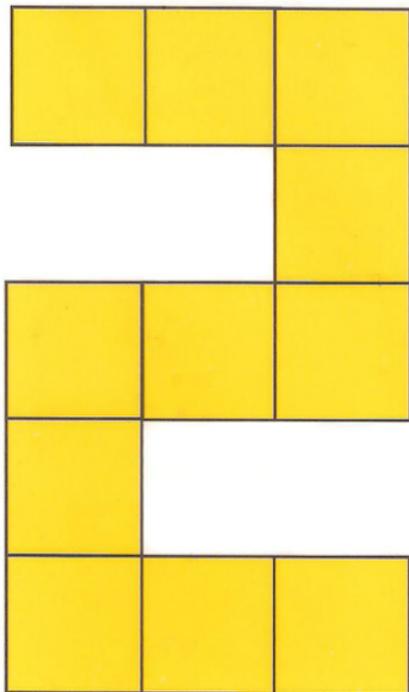
Attention : certains cubes sont cachés !





Des Chiffres

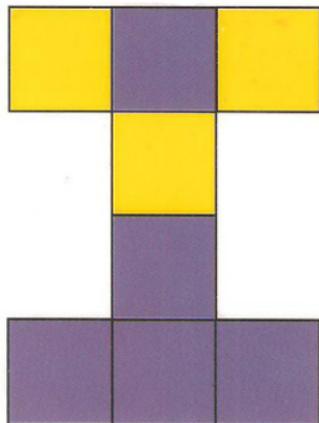
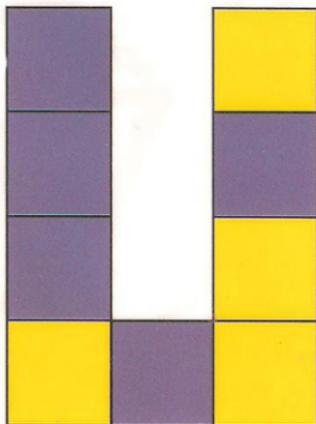
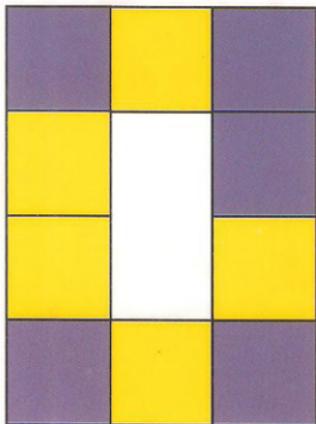
*Sers-toi des colorcubes pour faire ces chiffres.
Essaie d'en faire d'autres.*





Un Mot

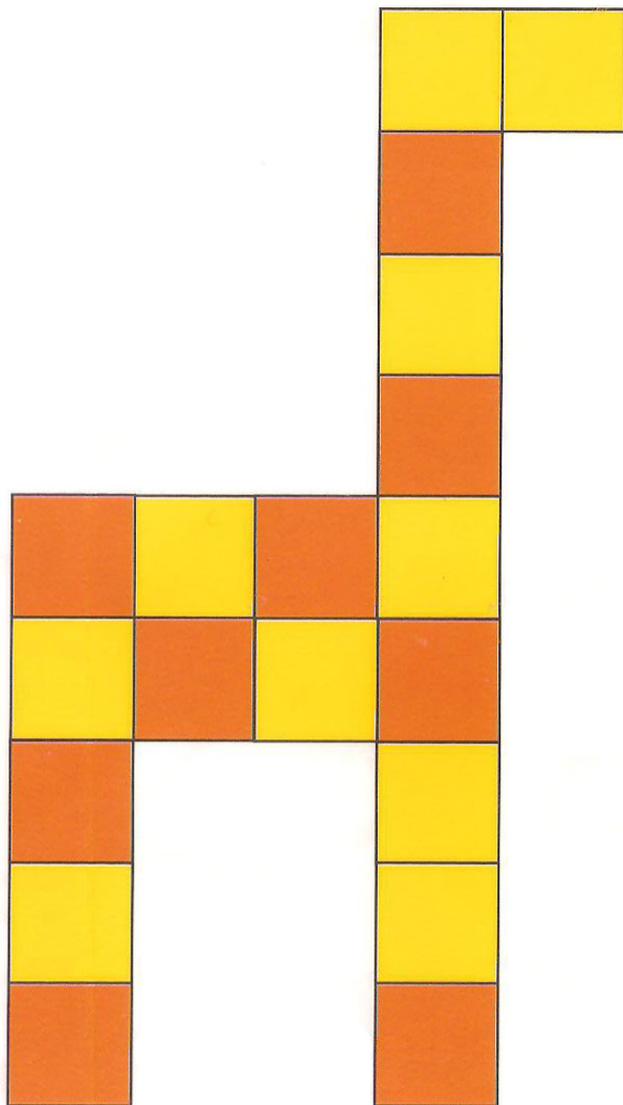
*Refais ce mot avec les cubes.
Fais-en un autre de ton choix.*





Une Girafe

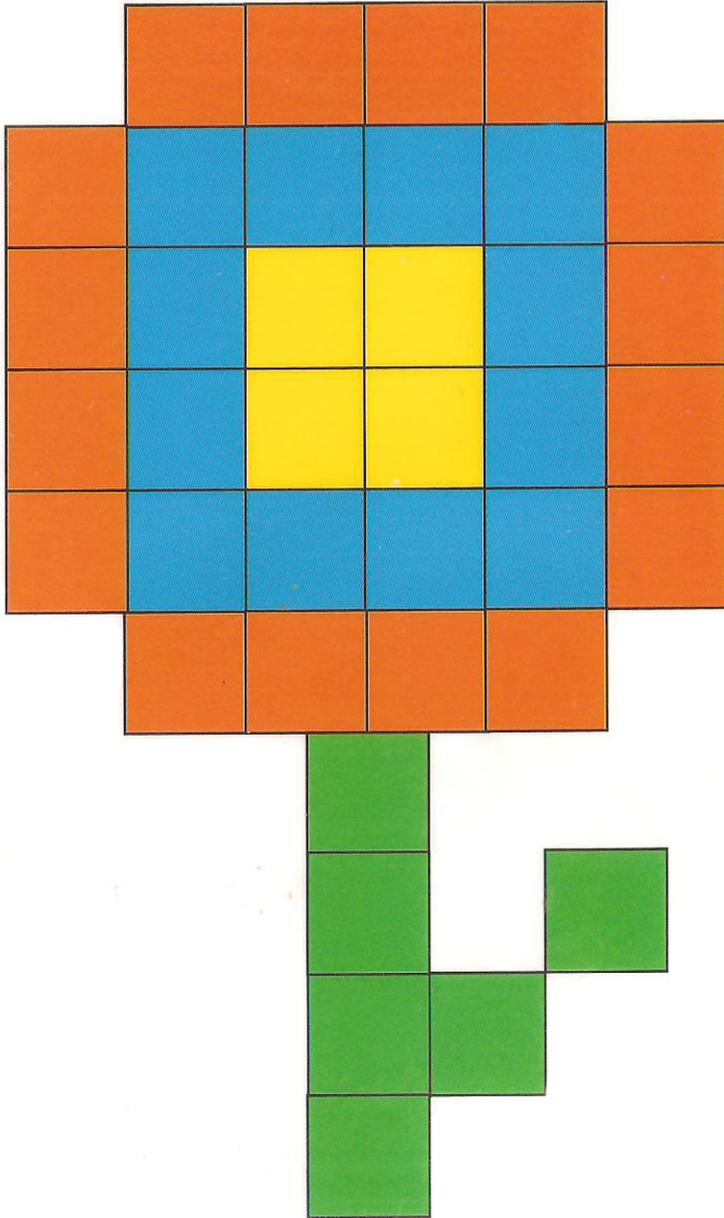
*Fais cette girafe avec tes cubes.
Fais un autre animal et demande
à un camarade de le reproduire.*





Une Fleur

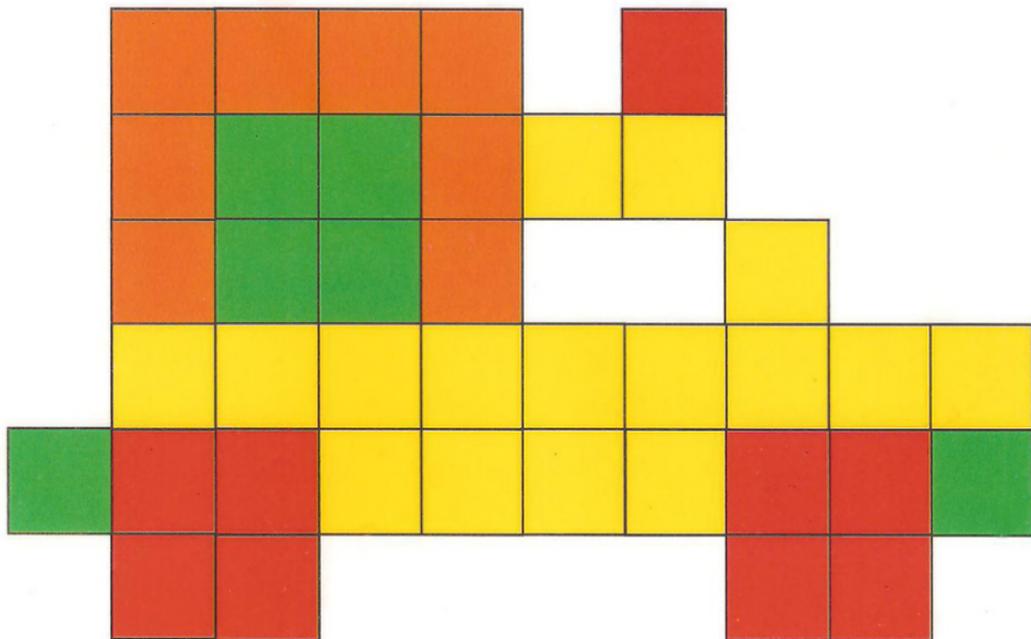
Refais cette fleur avec tes cubes.





Une Ambulance

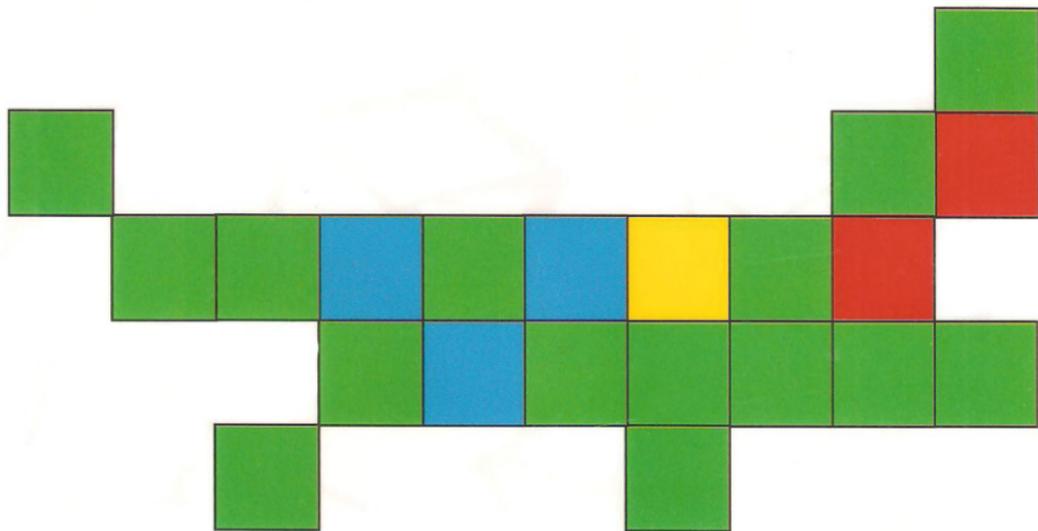
Fabriquer cette ambulance avec les cubes.





Un Crocodile

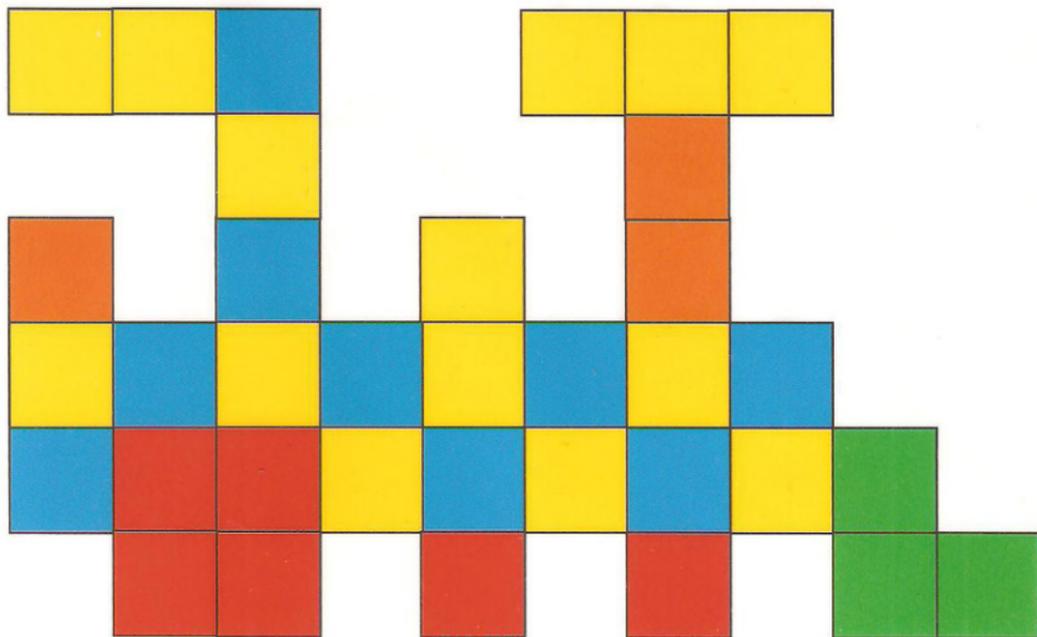
Fais ce crocodile avec les colorcubes.





Tchou ! Tchou !

Fabrique cette locomotive avec les cubes.





Jeu du Troc

Il vous faut : des cubes verts, bleus, jaunes et rouges et un dé (à trois ou six chiffres).

Nombre de joueurs : 2-4.

- Mettez tous les cubes au milieu de la table.*
- Chacun votre tour, lancez le dé et prenez autant de cubes rouges que le chiffre obtenu.*
- Vous avez le droit d'échanger*

les cubes sachant que :

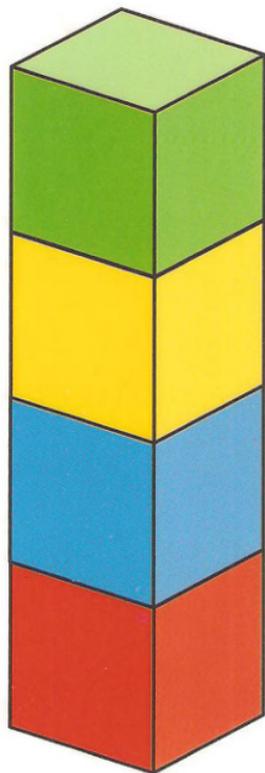
3 cubes rouges peuvent s'échanger contre 1 cube bleu

3 cubes bleus peuvent s'échanger contre 1 cube jaune

3 cubes jaunes peuvent s'échanger contre 1 cube vert

Vous pouvez effectuer vos échanges à n'importe quel moment de la partie.

- Le gagnant est celui qui obtient 1 cube vert en premier.*





Quatre Alignés

*Il vous faut des cubes
de 2 couleurs.*

Nombre de joueurs : 2.

- *Chaque joueur choisit
sa couleur de cubes.*

- *Chacun votre tour,
placez un cube dans la grille
en commençant par la base.*

- *Le but du jeu est d'arriver
à aligner 4 cubes
horizontalement,
verticalement ou en diagonale.*

- *Si le tableau est plein
et qu'aucun joueur n'a réussi
à aligner 4 cubes, on dit
qu'il y a match nul.*

