

# *A llez les escargots !*

Quel escargot gagnera la course ?

Jeu Ravensburger® no. 00 161 3

Auteur : Alex Randolph

Design : Horst Laupheimer

Jeu de dés multicolores avec des grands escargots en bois.

Pour 2–6 joueurs de 3–7 ans.

## **Contenu**

1 plan de jeu

6 escargots en bois en 6 couleurs

2 dés en 6 couleurs.

Comme chacun sait, les escargots ont l'habitude de se déplacer très lentement. Et puisque ils sont aussi lents les uns que les autres, nos 6 escargots ont décidé de faire une course.

Alors – à vos marques, escargots .... Partez !

## **But du jeu**

Aussi bien le premier que le dernier escargot qui passe la ligne d'arrivée peut gagner la course.

## **Préparation du jeu**

Les 6 escargots sont placés sur les cases de départ, chacun sur la flèche de sa couleur: l'escargot rouge sur la flèche rouge, l'escargot vert sur la flèche verte, etc. Même si moins de 6 joueurs prennent part, il faut toujours poser tous les 6 escargots sur les cases de départ.

## **Règle du jeu no. 1**

On décide qui va commencer la partie en tirant au sort ou en désignant le joueur le plus jeune.

A tour de rôle chacun lance les deux dés et avance d'une case les escargots dont la couleur est sortie. Par exemple, si le vert et le jaune sont sortis, on fait avancer d'une case l'escargot vert et l'escargot jaune. Si la même couleur sort sur les 2 dés, on fait avancer de deux cases l'escargot de cette couleur.

## **Fin du jeu**

Le premier joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée rouge et blanche à un des escargots a gagné la partie. Il faut que la queue ait passé la ligne et que l'escargot soit posé sur le point de couleur de la case d'arrivée. Par exemple, l'escargot jaune doit arriver sur le point jaune.

## **Règle du jeu no. 2**

Le déroulement du jeu est identique à celui du jeu no. 1, excepté que cette fois-ci il y a deux vainqueurs : aussi bien le premier escargot que le dernier qui franchit la ligne d'arrivée a gagné la partie. Cette règle prolonge de beaucoup l'intérêt de la course, ce qui est important surtout pour les plus petits. On continue donc à jeter les dés jusqu'à ce que le dernier escargot ait traversé la ligne. Si un dé indique la couleur d'un escargot qui ne fait plus partie de la course parce qu'il a déjà franchi la ligne d'arrivée, on n'en tient pas compte. Comptent seules les couleurs des escargots encore en course. Exemple: les escargots jaune, rouge et vert ont déjà atteint leurs cases d'arrivée, et les dés, au prochain coup, indiquent vert et bleu : seul l'escargot bleu avance d'une case.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg

## **Information pour les parents**

Chers parents,

Nous savons tous que les tout-petits ont tendance à prendre en bouche les pions en couleurs. Soyez prudents et veillez à ne pas mettre ce matériel de jeu entre les mains des enfants de moins de 36 mois pour éviter tout risque d'ingestion.

Editions Ravensburger Attenschwiller, France