



*Barbes à papa, grande roue, pêche aux canards...
la fête foraine bat son plein. Et une attraction attire tout
particulièrement l'attention des enfants : le Carrousel !
Tous veulent faire un tour sur ce fabuleux manège, mais
Monsieur Carrousel regarde vers le ciel... de gros nuages
commencent à cacher le soleil. Espérons que tous
pourront monter sur le manège avant que la
pluie ne tombe et qu'il ne soit obligé de
fermer l'attraction !*

MATÉRIEL

2



1 Carrousel en bois



1 Plateau de jeu



6 feuilles Siège avec des niveaux
de difficulté différents



10 Bouts de rayon
de soleil en bois



8 Gouttes de pluie en bois



1 Dé de couleur
en bois



12 jetons Enfant en bois



1 Règle du jeu + 1 flyer

MISE EN PLACE

1

N'hésitez pas à demander de l'aide à un adulte pour le montage.

Choisissez une feuille Siège et montez le Carrousel comme indiqué sur le flyer ou visionnez la vidéo en scannant le QR code au dos du livret.



2

Placez ensuite le Carrousel sur le plateau.

3

Placez les Gouttes de pluie et les Bouts de rayon de soleil à côté du plateau.

4

Placez les jetons Enfant ainsi que le dé à côté du plateau.

5

Le dernier d'entre vous à avoir fait un tour de manège commence.

3



Présentation des personnages

Monsieur Carrousel

Il vous aide à trouver des sièges libres sur le manège.



Les Jumeaux

Ils sont les assistants de Monsieur Carrousel. Ils pourront vous aider en fin de partie si nécessaire (voir p. 7).

4



Caspar



Arto

Les enfants

Ils n'attendent qu'une chose, pouvoir monter sur le Carrousel !



Nelson



Paul



Lilou



Elisa



Maya



John



Liam



Lisette



Ethan



Jade



Mimi



Yanis

BUT DU JEU

Monsieur Carrousel est un jeu coopératif.

Tous ensemble, aidez tous les enfants à s'asseoir sur le manège avant que la pluie ne tombe !

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Vous jouez chacun votre tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le tour d'un joueur se divise en 2 phases, jouées l'une après l'autre :

— Phase 1 —

PLACEMENT DES
JETONS ENFANT

— Phase 1 —

— Phase 2 —

LA MÉTÉO

PLACEMENT DES
JETONS ENFANT

» À ton tour de jeu, lance le dé. Les couleurs du dé correspondent aux couleurs de la roue du carrousel.

» Choisis un jeton Enfant qui n'est pas encore sur le Carrousel et place-le sur un siège vide du Carrousel de la même couleur que celle indiquée par le dé.

» Passe ensuite à la Phase 2 : La Météo (p. 6)

Mémorise bien le siège sur lequel les enfants sont assis, cela pourrait vous être utile plus tard ! (Voir p. 5 : "Si ce siège est déjà occupé par un jeton Enfant.")

? Que faire si les sièges de la couleur indiquée par le dé sont déjà pris ?

Si les sièges de la couleur indiquée par le dé sont déjà pris, tourne le Carrousel. Quand il est arrêté, regarde quel siège Monsieur Carrousel pointe du doigt.

NOTE Si tu n'es pas sûr du siège que t'indique Monsieur Carrousel, tourne le Carrousel de nouveau !

» *Si ce siège est libre*

Choisis un jeton Enfant et place-le sur le siège que te montre Monsieur Carrousel.



Passes ensuite à la Phase 2 : La Météo (p. 6)

» *Si ce siège est déjà occupé par un jeton Enfant*

Il faut que tu te souviennes du siège sur lequel est assis l'enfant désigné. Tu peux demander aux autres joueurs leur avis. Lorsque vous êtes d'accord, annonce à voix haute le siège sur lequel tu penses que l'enfant est assis, et soulève le jeton Enfant. Après vérification, replace le jeton Enfant sur son siège.



Si tu as deviné correctement le siège de l'enfant désigné, bravo ! Tu peux mettre un Bout de rayon de soleil sur le plateau. Regarde p. 6 pour savoir comment placer un Bout de rayon de soleil.



Si tu t'es trompé, oups, tu dois mettre une Goutte de pluie sur un des emplacements correspondants du plateau. Ton tour est maintenant terminé.

Astuce : pour faciliter la mémorisation, les joueurs peuvent inventer une petite histoire en faisant monter leur jeton Enfant sur le Carrousel.

» Une fois l'enfant placé sur un siège vide, tourne le Carrousel et ne perds pas ton enfant de vue ! (Le Carrousel doit avoir fait au moins un tour.)



Ne tourne pas le Carrousel trop vite car les jetons Enfant pourraient s'envoler !

Pendant qu'il tourne, vous pouvez chanter tous ensemble :

♪ "Manège, Manège tourne vite,
Soleil, Soleil monte au zénith !" ♪

6

? Quel temps fait-il quand le manège s'arrête ?

Deux zones différentes entourent le Carrousel. Elles montrent le temps qu'il fait.

Regarde sur quelle zone se trouve ton enfant lorsque le Carrousel s'arrête de tourner.

NOTE

Si tu n'es pas sûr de la zone sur laquelle se trouve le jeton Enfant, tourne le Carrousel à nouveau !



ZONE PLUIE

S'il est sur la zone Pluie, dommage, le temps se couvre. Mets une Goutte de pluie sur un des emplacements correspondants du plateau. C'est ensuite au joueur suivant de jouer.



ZONE SOLEIL

S'il est sur la zone Soleil, quelle chance, il fait beau ! Choisis un Bout de rayon de soleil. Pose immédiatement celui-ci sur un des emplacements correspondants. C'est ensuite au joueur suivant de jouer.



Attention, un rayon de soleil doit être entièrement complété avant de pouvoir remplir un nouveau rayon.

Comment compléter un Bout de rayon de soleil ?

Lorsque tu sélectionnes le Bout de rayon de soleil qui te semble être de la bonne longueur, et que tu le places sur le plateau, il existe deux possibilités :



Le Bout de rayon complète entièrement le rayon de soleil, bravo ! Le soleil apparaît, tu peux enlever une Goutte de pluie du plateau.



Le Bout de rayon ne complète pas entièrement le rayon de soleil parce qu'il est trop court ou trop long, le soleil ne brille pas assez fort pour enlever une Goutte de pluie. Repose le Bout de rayon à côté du plateau.

Dans les deux cas, ton tour de jeu est maintenant terminé. C'est au joueur suivant de jouer.

NOTE

Si tous les rayons de soleil ont été complétés, il ne se passe rien lorsqu'un jeton Enfant s'arrête sur une zone Soleil, le soleil est déjà bien haut dans le ciel.





L'aide des jumeaux

S'il ne reste qu'un seul jeton Enfant à placer sur le Carrousel, à ce moment, et à ce moment seulement, tu peux demander de l'aide aux jumeaux, Caspar et Arto et lancer le dé 2 fois !

À ton tour de jeu, lance le dé. Si la couleur du siège indiquée par le dé n'est pas celle du siège libre, tu peux le relancer une nouvelle fois.

» Si le dé indique la couleur du siège libre, youpi, tu peux faire monter le dernier enfant !

» Sinon, tourne le Carrousel, regarde quel siège Monsieur Carrousel pointe du doigt, et joue comme expliqué dans la rubrique "Que faire si les sièges de la couleur indiquée par le dé sont déjà pris ?" (p. 5).

FIN DE LA PARTIE



La partie peut se terminer de deux façons :

» Dès que tous les enfants sont montés sur le Carrousel et si toutes les Gouttes de pluie n'ont pas été placées sur le plateau.

Félicitations, tous les enfants se sont amusés, vous avez gagné la partie !

» À la fin du tour d'un joueur, toutes les Gouttes de pluie ont été placées sur le plateau et tous les enfants ne sont pas montés sur le Carrousel. **La pluie est trop forte, le manège doit fermer. Vous avez perdu la partie.**

CRÉDITS

Auteur

Sara Zarian

Illustrateur

Apolline Etienne

Chef de projet

Aurélien Raphaël

Graphiste

Allison Machepey

Relecteur

Xavier Taverne

Les mots de l'auteur et de l'équipe

Je dédie ce jeu à ma famille. Merci à tous ceux qui ont permis à ce jeu de voir le jour, surtout Costán, Roberto et Florence, Tina, Laman, Alexandre, Claire et tous les groupes de test. Et à Aurélien pour son enthousiasme et sa patience.

L'équipe LOKI remercie également les écoliers de Ludres et d'Heillecourt ainsi que les équipes pédagogiques qui nous ont offert leurs précieux retours et impressions sur ce jeu.