

La vallée des Vikings



Un jeu tactique d'adresse pour 2 à 4 Vikings courageux à partir de 6 ans

Auteurs : Wilfried et Marie Fort
Illustration : Maximilian Meinzold
Rédaction : Annemarie Wolke
Durée de la partie : 15 - 20 minutes

FRANÇAIS

La vallée des Vikings accueille le bowling annuel de tonneaux. Êtes-vous assez courageux pour entrer dans la compétition ? Faites tomber les bons tonneaux avec la boule et réussissez à positionner habilement les Vikings sur la jetée. En effet, le Viking qui sera bien placé s'emparera de nombreuses et précieuses pièces d'or et les emportera sur son drakkar. Il faut faire preuve de courage et d'habileté, puis savoir prendre des risques. Celui qui ira trop loin sur la jetée, tombera dans l'eau devant les autres joueurs et repartira sans rien.

Le but du jeu est de collecter le plus de pièces d'or.

Contenu

1 grand plateau de jeu « Vallée des Vikings » (composé de 7 pièces de puzzle), 8 drapeaux bonus, 4 jetons Vikings, 1 personnage en carton « Pousseur de boule », 4 drakkars (composés chacun de 4 pièces en carton), 1 boule, 24 pièces d'or, 4 tonneaux en bois, 1 règle du jeu

Avant de commencer

Veillez détacher avec précaution les accessoires de jeu de la plaque. Vous pouvez immédiatement jeter les chutes restantes. Assemblez les drakkars comme indiqué.

Astuce : Une fois la partie finie, retirez juste la voile des drakkars. Les drakkars tiennent dans la boîte s'ils sont couchés sur le côté. Ils n'ont pas besoin d'être démontés !



Préparatifs

1. Assemblez le grand plateau de jeu au centre de la table.
2. Chaque joueur choisit une couleur puis prend le drakkar et le jeton Viking correspondants.
3. Posez **tous** les jetons Vikings devant la première case de la jetée, même si vous êtes moins de 4 joueurs.
4. Posez votre drakkar devant vous. Les drakkars n'appartenant à personne sont posés à côté du plateau de jeu. Placez une pièce d'or dans chaque drakkar.
5. Posez le reste des pièces, la boule et le pousseur de boule à côté du plateau de jeu.
6. Mélangez les 8 drapeaux bonus faces cachées. Puis posez au hasard un drapeau dans chaque évidement du plateau de jeu.
7. Placez les 4 tonneaux dans n'importe quel trou marqué au milieu du plateau de jeu.



Déroulement du jeu

Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui ressemble le plus à un Viking commence la partie.

Prends la boule et le poussoir de boule. Dans le coin du village viking le plus facile à atteindre depuis ta place, pose la boule dans le trou sur la rampe. Utilise le poussoir de boule pour faire rouler la boule vers les tonneaux et qu'elle en renverse au moins un. Tu peux relancer la boule autant de fois que tu veux jusqu'à ce qu'au moins un tonneau soit renversé.



Pour chaque tonneau tombé, déplace le jeton Viking de la couleur correspondante d'une case sur la jetée. Passe au-dessus des cases occupées. Si plusieurs tonneaux sont tombés, tu peux décider dans quel ordre tu déplaces les jetons.

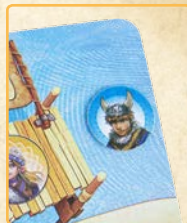
FRANÇAIS

Distribution des pièces d'or

Dès qu'un jeton Viking dépasse la dernière case de la jetée, le Viking tombe dans l'eau et déclenche la distribution des pièces.

On arrête le jeu immédiatement. S'il reste des tonneaux tombés pour lesquels les jetons Vikings n'ont pas encore été déplacés, ces jetons restent à leur place sur la jetée.

Les Vikings dont les jetons sont encore sur la jetée seront récompensés par des pièces d'or. Les joueurs rangent les pièces d'or obtenues dans leurs drakkars. La distribution commence par le Viking qui s'est le plus avancé sur la jetée.



- Les Vikings situés sous un drapeau bonus avec des pièces d'or prennent le nombre de pièces représentées (de 1 à 4) dans la réserve. S'il n'y a plus assez de pièces, le joueur prend ce qui reste, ou, hélas, repart les mains vides.



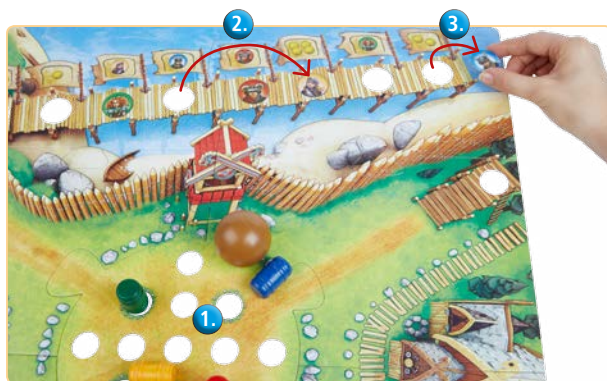
- Les Vikings situés sous un drapeau bonus avec leur propre image de Viking peuvent voler une pièce d'or dans le drakkar de chaque autre joueur. Si les autres joueurs n'ont pas de pièce dans leur drakkar, le Viking repart hélas les mains vides.



- Les Vikings situés sous un drapeau bonus avec l'image du Viking d'un autre joueur peuvent voler une pièce à ce Viking. Si cet autre joueur n'a pas de pièce dans son drakkar, le Viking repart malheureusement les mains vides.

Au cours du jeu, les jetons Vikings non attribués (s'il y a moins de 4 joueurs) sont quand même déplacés. Ils sont aussi pris en compte dans la distribution des pièces et reçoivent les récompenses de chaque drakkar comme décrit auparavant.

Exemple :



La joueuse représentant Tjarne, la Viking orange, a renversé les tonneaux orange et bleu ❶. Elle déplace d'abord son propre jeton Viking et passe au-dessus du jeton Viking rouge ❷. Puis elle déplace le jeton Viking bleu. Celui-ci tombe dans l'eau au bout de la jetée ❸. Les récompenses vont alors être distribuées comme suit :

- Finn le Viking bleu repart les mains vides, parce qu'il est tombé dans l'eau.
- Tjarne la Viking orange reçoit 4 pièces de la réserve.
- Magnus le Viking rouge, n'appartenant à aucun joueur, reçoit une pièce de monnaie de tous les autres joueurs, car il est à côté de son drapeau bonus.
- Inga la Viking verte vole une pièce de monnaie à la Viking Tjarne.

Après avoir déplacé les jetons Vikings et/ou après avoir distribué les pièces, c'est au tour du joueur suivant. Tu peux placer le(s) tonneau(x) tombé(s) dans n'importe quel trou. Tous les tonneaux qui sont encore debout restent dans leur trou. Si un jeton Viking est tombé dans l'eau, il faut le replacer devant la première case de la jetée. Tous les autres jetons Vikings restent sur la jetée.

Fin de la partie

Lorsque toutes les pièces de la réserve ont été distribuées, elles peuvent toujours être volées aux autres joueurs conformément aux règles de distribution des pièces. Après cela, le jeu se termine immédiatement. Chaque joueur compte les pièces dans son drakkar. Le joueur avec le plus de pièces gagne la partie et peut s'appeler dès à présent Chef de la vallée des Vikings. Si un Viking ne représentant aucun joueur (lorsqu'il y a moins de 4 joueurs) gagne, tous les autres joueurs ont perdu.

En cas d'égalité, le joueur dont le jeton Viking a parcouru le moins de distance sur la jetée l'emporte.