

Tina, Tim und Wambolo

Herder

Règle simplifiée

Jeu de coopération

But du jeu :

1. Mélanger les grands cartons ronds et carrés face verte au dessus
2. Les placer face cachée sur les grands ronds dessinés sur le plateau
3. Disposer les pions sur le grand rond jaune au centre du plateau
4. Distribuer 9 baies à chaque joueur et déposer le reste à côté du plan de jeu.

Petite histoire :

Tina, Tim et Wambolo ont fait naufrage et ont réussi à atteindre l'île à la nage. Ils ne prennent pas peur et décident de construire un bateau en essayant de survivre sur l'île.

Jeu :

Lancer du dé sur 9, 2, 3 ou 4 : on avance et on mange 1 baie par pas ou on reste sur place et on mange 1 baie.

Lancer du dé sur 1 baie : on reçoit 1 baie supplémentaire.

Si on tombe devant un buisson, on prend la carte et on reçoit autant de baies.

Si on tombe sur un animal méchant : un autre joueur doit nous délivrer.

Si on trouve un morceau de radeau on le place directement dans un des 4 coins à son emplacement.

Fin du jeu :

Soit lorsque les 4 pièces du radeau sont trouvées et les enfants se sont rendus jusqu'au radeau, soit lorsque les enfants n'ont plus de nourriture.