

## Gaspard le voleur – Création LuAPE

D'après « Jeannot Lapin » de Ravensburger

2 à 4 joueurs

### Contenu :

1 plan de jeu octogonal  
25 cartes  
1 pion lapin en bois  
1 gros dé à trois points  
1 règle de jeu  
4 plaquettes de couleurs (pour la règle adaptée)

### But du jeu :

Chaque joueur doit essayer de réunir une famille de 5 lapins (de 1 à 6 qu'importe la couleur des lapins mais avec des ronds de couleurs différentes). Le gagnant est le premier joueur qui réussit à rassembler une famille complète.

### Préparatifs :

Posez le lapin en bois sur la «cible» rouge. Mélangez soigneusement les 24 cartes et disposez-les à l'envers autour du plan de jeu en 8 piles de 3 cartes. Rajoutez au vu de tout le monde, la carte « Gaspard le voleur » sur une des piles.

### Règle :

Le dernier joueur à avoir vu un lapin commence.

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre

Le joueur, à qui c'est le tour, lance le dé et déplace le lapin en bois du nombre de cases correspondantes au nombre de points obtenus. Le joueur peut choisir de déplacer le lapin dans le sens qu'il souhaite. Le joueur prend la carte se trouvant sur la pile située en face de la case où s'est arrêté le lapin en bois. S'il n'a pas encore la carte du même chiffre ou du même rond de couleur, il la place devant lui à la vue de tout le monde. S'il a déjà un lapin portant le même numéro ou le même rond de couleur, il doit la remettre sur une des piles.

Attention, car dans la famille lapin, il y a la carte Gaspard Le Voleur. Le joueur qui tire cette carte a le droit de prendre une carte de son choix chez quelqu'un d'autre.

Le joueur n'a pas le droit de garder Gaspard Le Voleur. Il doit aussitôt la remettre dans le jeu en la déposant à l'envers sur une autre des 8 piles de cartes.

### *Fin du jeu :*

Le jeu est terminé lorsqu'un joueur a rassemblé une famille complète de lapins numérotés de 1 à 6 ou de rond de couleurs différentes

### Variante adaptée :

Le principe global du jeu reste identique sauf qu'on n'utilise pas le dé.

Le déplacement des joueurs se fera case par case.

Avant de commencer la partie, chaque joueur recevra une latte en bois avec six points de couleurs différentes (l'équivalent des chiffres).

Sur chaque carte lapin, vous retrouverez ces mêmes six points de couleurs.

Chaque couleur correspond à un chiffre. Pendant le déroulement du jeu, les joueurs devront faire correspondre les points de couleurs des cartes à leurs lattes. Le premier à avoir fait correspondre tous les points de couleurs avec une carte lapin aura gagné.

Variante difficile :

Le principe global du jeu reste identique.

Pour gagner, le joueur doit réunir une famille de 6 lapins (de 1 à 6 ou de 6 ronds de couleurs différents) **ET** les 6 lapins de couleurs différentes.