

Règle du jeu « Coin Coin »

Dans l'étang d'Armand, le fermier, cinq canetons nagent à côté de leur fière maman. C'est l'heure du repas. As-tu envie de les nourrir ? Attention, observe bien la maman. C'est elle qui décide combien de morceaux de pain chaque caneton peut recevoir. Elle appelle le caneton qui pourra être nourri. Tous ces canetons se ressemblent beaucoup. Arrives-tu à les distinguer ?

Contenu

1 plateau de jeu 1 maman canard 5 canetons 5 bouchons colorés 25 morceaux de pain Règle du jeu

Avant de commencer

Place les piles dans la maman canard. Mets un bouchon dans chacun des canetons. Pose la mère sur son nid et les canetons dans la mare. Répartis les morceaux de pain entre les enfants. Chacun doit en recevoir le même nombre.

Règle du jeu

Le plus jeune enfant commence. En appuyant sur la maman canard, tu entends le nom d'une couleur. Retourne maintenant l'un des canetons pour voir si la couleur du bouchon correspond à la couleur que la maman a appelée. Si tu as choisi la bonne couleur, tu as le droit de donner un morceau de pain au caneton. Remets ensuite le caneton à la même place. Si tu as choisi une mauvaise couleur, tu remets le caneton à sa place sans le nourrir.

« Coin Coin »

Il peut arriver que la maman canard cancane au lieu d'appeler une couleur. Change alors les canetons de place aussi longtemps que la maman cancane. Essaie de bien regarder où les canetons sont placés. Ainsi tu auras plus de chance au prochain tour.

Le gagnant

Le joueur qui réussit le premier à donner tous ses morceaux de pain aux canetons, a gagné.

Les piles

Lorsque les piles sont épuissées, devissez le panneau inférieur. Placez ensuite les trois piles (AAA) dans le support en positionnant le côte plus dans le bon sens.

Suivez les instructions que vous trouvez sur l'emballage des piles que vous avez achetées. Insérez des piles neuves de 1.5 V dans le compartiment, en les positionnant dans le bon sens.

- N'essayez pas de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
- Veillez à bien retirer les piles rechargeables avant de les recharger.
- Demande toujours à un adulte de t'aider à recharger les piles rechargeables.
- Ne mélangez pas différents types de piles, ni des piles neuves avec des piles qui ont déjà été utilisées.
- N'utilisez que des piles de 1.5 V du même type que recommander.
- Retirez toujours les piles du jeu dès qu'elles sont épuisées.
- Ne provoquez jamais de court-circuit entre les bornes du support des piles.

Made by Jumbo International, P.O. Box 1729, 1000 BS Amsterdam, The Netherlands

© BLA/EGB

© Jumbo International, Amsterdam, The Netherlands

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.



CE