

CLOWN

L'élément principal de ce jeu est un clown dont l'humeur change continuellement. Tu jettes un jeton sans savoir s'il va sortir du clown qui rit ou du clown qui pleure. Le clown est une source de plaisir et d'action qui permet aux enfants tout en jouant de se familiariser avec les différentes couleurs.

Contenu de la boîte:

- Clown
- Plateau de jeu

- Figurines
- Jetons
- Sac en plastique
- Règles du jeu

Déroulement du jeu

Disposer le plateau de jeu sur la table. Chacun choisit une figurine. Tous les jetons sont placés dans le sac en plastique. Le plus jeune joueur commence. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque ton tour arrive, prend un jeton du sac, en fermant les yeux, puis regarde de quelle couleur il est, jaune par exemple. Tu peux alors avancer ton pion jusqu'à la première case jaune sur le plateau de jeu. Jette alors ton jeton dans le clown: si le jeton sort du clown qui pleure c'est que le jeton n'était pas bon et ton tour est fini. Si au contraire le jeton sort du clown qui rit tu peux reprendre un jeton du sac et avancer à nouveau ton pion jusqu'à la case de la couleur correspondante, et ainsi de suite. On peut continuer à tirer un jeton du sac jusqu'à ce qu'il sorte du clown qui pleure; c'est alors au tour du joueur suivant.

Attention à bien suivre l'ordre du jeu: prendre d'abord un jeton du sac, puis déplacer la figurine et ensuite jeter le jeton dans le clown.

Les jetons qui sont sortis du clown sont remis aussitôt dans le sac. Plusieurs figurines peuvent se trouver sur une même case.

Qui est le gagnant?

Celui qui arrive le premier à la dernière case a gagné la partie. Si tu te trouves près de l'arrivée et que tu tires du sac un jeton d'une couleur dont il n'y a plus de case entre ta figurine et l'arrivée, tu peux aller directement à l'arrivée.