

---

## REGLE DU JEU

### PREPARATIFS AU JEU:

Poser des pions noirs sur tous les ronds verts du plan de jeu. Chaque joueur reçoit cinq pions comme capital de départ. Mettre une carte quelconque sur une case quelconque du plan de jeu; mélanger les autres, les placer à l'envers dans un tas où on se servira. On convient du joueur qui commence.

### DEROULEMENT DU JEU:

**POSER LES CARTES:** Tour à tour, les joueurs prennent une carte du tas. Si elle convient à une autre carte déjà là, selon le principe du jeu de dominos, il faut la poser. Si elle ne convient pas, la placer à l'endroit devant soi. Si on a déjà une ou plusieurs cartes découvertes devant soi, on peut choisir de poser soit la carte qu'on vient de prendre du tas soit une autre carte de son propre stock. Dans tous les cas, il faut, si c'est possible, poser une carte (ou également plusieurs, si on le veut). On peut s'affranchir de cette obligation en se rachetant.

**RACHAT:** Si on peut poser une carte, mais qu'on ne veut pas le faire pour des raisons de tactique, on peut se racheter avec un pion. On le paie à une caisse qui n'appartient à personne. Le rachat n'est valable que pour un **seul** tour. Donc, si on veut continuer de passer son tour, il faut payer un pion pour chaque tour supplémentaire.

**GAIN DE PIONS:** Si, en posant sa carte, un joueur arrive à enfermer totalement un pion, il gagne ce pion. Si un pion se trouve sur les ronds à l'extérieur de la surface de jeu proprement dite, c'est le joueur qui pose la dernière carte et qui complète ainsi la rangée de six qui le gagne. Plus le jeu arrive à sa fin, plus il y a d'occasions de gagner plusieurs pions «d'un seul coup» en posant une carte.

**TAPER SUR LA TABLE:** Si un joueur auquel c'est le tour ne remarque pas une possibilité de poser une carte, il paie un pion en récompense au joueur qui s'en aperçoit et qui tape le premier sur la table. La carte doit être posée. Si elle fait gagner un pion, c'est le joueur attentif qui en profitera aussi.

**FIN DU JEU:** S'il ne reste plus de cartes dans le tas et si toutes les cases vertes sont découvertes, c'est le joueur qui a le plus de pions qui gagne.

