

Jeu de la tarte aux fraises



Contenu du jeu :

Un plan de jeu, un dé de couleurs, 4 listes de courses, 20 chefs -> 5 rouge, 5 bleu, 5 jaune et 5 mauve, 4 pions chef de couleurs et 4 socles magnétiques. *A tarte aux fraises.*

Objectif du jeu :

Le gagnant est le premier joueur qui a récolté tous les ingrédients pour faire la tarte et arrive le premier sur celle-ci !

Préparation :

Les joueurs choisissent un pion (chef coq) et le place sur le couvert de sa couleur ! (Case départ)

Les cartes ingrédients sont mélangées et placées en une pile face visible ! (Ingrédients au-dessus)

Chacun des joueurs doit recevoir une liste de course et la place devant lui.

Comment jouer ?

Le joueur le plus jeune commence et lance le dé de couleurs. Il peut alors déplacer son chef jusqu'aux premiers couverts correspondant au dé. Le joueur peut tourner une carte. S'il tire une carte avec son chef, il peut garder la carte et la placer sur sa liste de course. S'il tire une

mauvaise carte il la replace sous la pioche, et c'est au tour du joueur suivant. Lorsqu'un joueur arrive sur le dernier couvert avant la tarte et qu'il n'a pas toute sa liste de course remplie, il retourne à la case départ pour terminer ses achats.

Blanc sur le dé :

Si un joueur tombe blanc, il doit passer son tour.

Vert sur le dé :

Si un joueur tombe sur vert, il peut retirer un ingrédient à un autre joueur et le remettre sous le talon mais ne peut pas avancer son pion.

Quand la liste de course est remplie :

Le joueur qui a tous ses ingrédients n'a plus qu'à avancer suivant les couleurs du dé jusqu'au dernier couvert ! si durant son tour il tombe sur blanc ou vert il doit toujours suivre les mêmes instructions que précédemment.

Le jeu se termine :

Lorsque tous les joueurs ont fini leurs courses ! Le gagnant est celui qui est arrivé en premier à la case tarte !

Lorsque le jeu est terminé, vous pouvez mettre votre tablier et confectionner la tarte !

