

Piou Piou



5-99 ans



De 2 à 5 joueurs



Contenu : 47 cartes (6 renards, 15 coqs, 15 poules, 11 nids) et 18 œufs/poussins.



But du jeu : Le gagnant est le premier qui parvient à avoir 3 poussins.



Règle du jeu :

Placer la pile des œufs au centre, côté "œuf" apparent. Mélanger les cartes. En distribuer 4 à chaque joueur. Les cartes restantes constituent la pioche qui est placée au centre, à côté de la pile des œufs. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est à son tour de jouer, le joueur choisit :

- d'effectuer l'une des **actions de jeu**
- **OU** de rejeter une carte sur le pot.

À la fin de son tour de jeu, le joueur pioche le nombre de cartes nécessaires afin d'avoir toujours 4 cartes en main. Puis c'est au tour du joueur suivant.

ACTIONS DE JEU :

- Pondre un œuf

En présentant les 3 cartes coq, poule, nid, le joueur peut prendre une carte œuf. Il la pose devant lui, face œuf visible.

- Faire naître un poussin

Le joueur présente 2 cartes "poule" tout en imitant le cri d'une poule. Il peut retourner l'un de ses "œufs" pour faire apparaître le poussin qui vient de naître.

- Prendre un œuf à un autre joueur

Le joueur présente une carte "renard" à un adversaire, et lui demande une carte "œuf". (il ne peut pas prendre de poussin). L'adversaire peut contrer en présentant 2 cartes "coq" (qu'il rejette au pot et remplace aussitôt en piochant 2 cartes).

Toutes les cartes présentées par les joueurs sont aussitôt rejetées dans le pot, et remplacées par des cartes de la pioche. Une fois la pioche épuisée, on retourne le pot.